



Universidade Federal de Ouro Preto

Departamento de Computação e Sistemas (DECSI)

Organização e Arquitetura de Computadores I

Lista de Exercícios 10 – Prof. Vicente Amorim

1) Liste os 5 modos de endereçamento utilizados pelas instruções da linguagem *assembly* MIPS. Em quais casos os mesmos são utilizados?

2) Em relação ao problema de *data race*:

a) Descreva quando o mesmo acontece.

b) Cite um exemplo real além do apresentado em sala de aula.

c) Apresente sua solução.

3) Descreva o conceito de atomicidade. Em nível lógico (*hardware*), como o mesmo funciona?

4) Como a exclusão mútua é implementada em MIPS *assembly*? Descreva as duas instruções relacionadas com um exemplo.

5) O que é o problema conhecido como *deadlock*?

6) Quais são os cinco passos para compilação e execução de um programa em um computador? Apresente os passos descrevendo cada um deles.

7) Qual(is) a(s) vantagem(ns) do uso das bibliotecas dinâmicas?