

Data	Tema	Integrantes
02.07.14	Conexões seriais	Jonas / Marcos Vinícius
02.07.14	Conexões paralelas	Marcel / Hans
02.07.14	Conexões USBs	maiara / Moisés
	o Arquitetura e organização da geração atual de videogames (PS4/XBox One/Wii U) em comparação com a anterior (PS3/XBox 360/Wii);	Samuel / Helvécio
04.07.14	Modos de acesso à memória (DMA, interrupções, etc). Arquiteturas de hardware aplicadas a dispositivos embarcados.	Felipe Rigotti / José André
09.07.14	Memória externa: Discos óticos, magnéticos, SSDs etc.	Filipe Cabral / Artur / Paulo
04.07.14	Controladores de dispositivos (device drivers)	Karen / Marco Aurélio
09.07.14	Arquitetura de processadores atuais (Intel vs. AMD)*	Alean / Raul / Inácio
09.07.14	Funcionamento e controle dos barramentos internos (I2C, SPI, etc)	Tiago / Antonio