

**Programação de Computadores II - BCC702**  
**Lista de Exercícios - Aula 04/10**

Faça um programa para fazer o controle de estoque de uma loja. O programa contém um vetor de registros que representam produtos vendidos (capacidade para 20 produtos diferentes é suficiente neste programa).

Para cada de produto, deve-se manter informações sobre:

1. o código de produto (número inteiro)
2. o preço do produto
3. a quantidade de unidades do produto que estão disponíveis em estoque

O programa deve realizar:

1. A leitura do estoque da loja, na seguinte sequência: código, preço e quantidade em estoque. A quantidade de produtos é desconhecida, mas a leitura deve terminar quando um código 0 for lido.
2. A leitura das vendas da loja, representadas por vários códigos de produtos. A quantidade de código a ser lida é desconhecida mas a leitura termina quando um código 0 for lido.
3. O processamento do estado do estoque. O programa deverá escrever o código do produto com menor quantidade em estoque, informando (na ordem): o código do produto e a quantidade em estoque daquele produto.

O estoque deve ser atualizado a cada venda. Caso seja vendido um produto que não estava no estoque, o programa deve escrever "produto inexistente" e a fase de encontrar o produto com estoque menor deve ser evitada, causando o término imediato da execução do programa.

Digite o código do produto: 1  
Digite o código do preço: 349.29  
Digite a quantidade em estoque: 2  
Digite o código do produto: 2  
Digite o código do preço: 371.99  
Digite a quantidade em estoque: 7  
Digite o código do produto: 3  
Digite o código do preço: 195.85  
Digite a quantidade em estoque: 3  
Digite o código do produto: 0

Digite as vendas das lojas representadas pelos códigos dos produtos:  
Digite o código do produto: 2  
Digite o código do produto: 2  
Digite o código do produto: 1  
Digite o código do produto: 3  
Digite o código do produto: 0

Produto com menor quantidade em estoque:  
Código: 1  
Quantidade: 1