

Programação de Computadores II - BCC702

Lista de Exercícios

Algoritmos de de Ordenação Eficientes

Exercício 01

Implemente e teste os algoritmos de ordenação QuickSort e MergeSort para ordenar um vetor de registros que representa uma tabela de campeonato de futebol. O registro é *Time*, com os campos *nome (string)* e *pontuação(int)*. A ordenação deve feita pelo campo pontuação.

Exercício 02

Mostre as etapas de funcionamento do QuickSort e Mergesort (apresentando inclusive as chamadas recursivas) para ordenar a sequência de números:

6 2 9 12 5 1 3

Exercício 03

O método de ordenação por seleção funciona colocando o menor elemento do vetor na primeira posição, o segundo menor na segunda posição e assim por diante. Altere o algoritmo para que, a cada passo, ele coloque o maior elemento na última posição, o segundo maior na penúltima posição, e assim por diante.