







#### PROGRAMA DE DISCIPLINA

Nome:		Código:
Introdução à Ciê	BCC501	
Departamento:		Unidade:
Departamento de Computação (DECOM)		ICEB
Carga horária semanal:		Carga horária semestral:
2 h/a (2 teóricas)		36 h/a (36 teóricas)
Total de Créditos:	Semanas:	Pré-requisitos:
2 créditos	18 semanas	-

#### Ementa:

- -O que é Ciência da Computação
- -O comportamento do aluno de Ciência da Computação
- -Áreas de pesquisa departamento de Ciência da Computação
- -Áreas onde atuam profissionais em Ciência da Computação.

#### **Objetivos:**

O objetivo dessa disciplina é oferecer ao aluno uma visão geral do curso de Ciência da Computação e sua história, abordando as diversas áreas que a compõem.

### Bibliografia Básica:

E. G. Polloni, Introdução à Ciência da Computação, Editora Cengage Learning, 2a edição, 2009. ISBN: 9788522108459 (C)

Piazzi, Pierluigi, Aprendendo Inteligência, Editora Aleph, la edição, 2008. ISBN: 8576570602 (C)

PELLEGATTI, MARCO, COMO ESTUDAR MELHOR, Editora IDEA, 2007. ISBN: 858812114x (C)

# **Bibliografia Complementar:**

- T. KUHN, A estrutura das Revoluções Científicas, Editora Perspectiva, 9a. edição, 2006. ISBN: 9788527301114.
- B. RUSSELL, História do Pensamento Ocidental, Editora Ediouro, 2001. ISBN: 8500007931.
- H. POINCARÉ, O valor da ciência, Editora Contraponto, 2a. edição, 1998. ISBN: 9788585910020.

## Conteúdo Programático:

Áreas da Ciência da Computação.

Organização Política da Universidade e Institutos/Unidades.

Seminários sobre áreas de pesquisa e extensão dos professores do DECOM.

- 1. O que é Ciência da Computação
- 1.1 Apresentação do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação
- 1.2 Introdução à Ciência da Computação.
- 1.3 História da Ciência da Computação.
- 2. O comportamento do aluno de Ciência da Computação
- 2.1 Como estudar de forma eficiente
- 2.2 Organização dos horários
- 3. Áreas de pesquisa de Ciência da Computação.
- 3.1. Seminários sobre Sistemas de Computação, Teoria da Computação, Metodologia e Técnicas da Computação e Matemática da Computação.
- 4. Áreas onde atuam profissionais em Ciência da Computação.
- 4.1 Seminários de profissionais inseridos no mercado de trabalho.