Relaxação Adaptativa

Marcone Jamilson Freitas Souza^{1,2,3} Puca Huachi Vaz Penna¹

¹ Departamento de Computação

¹ Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação Universidade Federal de Ouro Preto

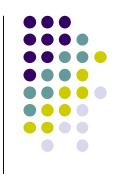
² Programa de Pós-graduação em Modelagem Matemática e Computacional / CEFET-MG

³ Programa de Pós-graduação em Instrumentação, Controle e Automação de Processos de Mineração / ITV/UFOP

www.decom.ufop.br/prof/marcone, www.decom.ufop.br/puca E-mail: {marcone,puca}@ufop.edu.br

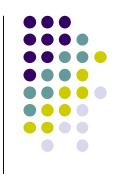




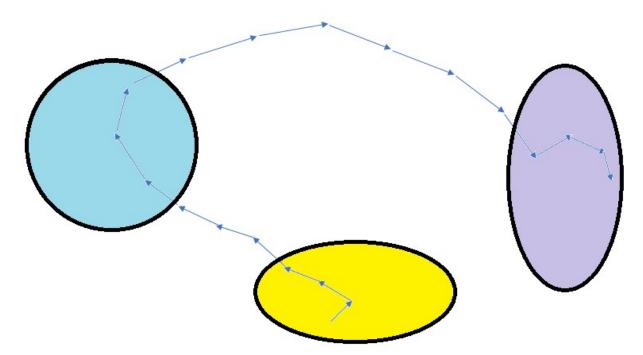


- Também conhecida como Oscilação Estratégica
- Tem origem na metaheurística Busca Tabu
- Método que faz um balanço entre intensificação e diversificação
- Indicado para tratar problemas nos quais o conjunto de soluções viáveis é não conexo com os movimentos usados para explorar o espaço de soluções
- Faz a busca alternando a caminhada ora no espaço das soluções viáveis, ora no espaço da soluções inviáveis

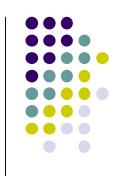




 Faz a busca alternando a caminhada ora no espaço das soluções viáveis, ora no espaço da soluções inviáveis





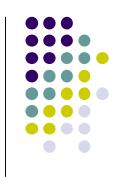


 Seja uma solução s e a função de avaliação f abaixo, na qual r é uma medida de inviabilidade e β_i é o peso dado à medida de inviabilidade r_i:

$$f(s) = \sum_{j} \alpha_{j} t_{j}(s) + \sum_{i} \beta_{i} r_{i}(s)$$

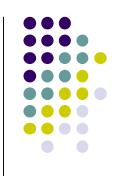
- Ideia da Relaxação Adaptativa:
 - Ajustar os pesos atribuídos a cada fonte de inviabilidade ao longo da busca





- Para cada fonte de inviabilidade i, o peso β_i é multiplicado por um fator σ_i que varia de acordo com o seguinte esquema:
- No início da busca $\sigma_i \leftarrow 1$
- A cada k movimentos:
 - se todas as k soluções visitadas são factíveis em relação à i-ésima restrição, então $\sigma_i \leftarrow \sigma_i / \gamma$
 - se todas as k soluções visitadas são infactíveis em relação à restrição i, então $\sigma_i \leftarrow \sigma_i \times \gamma$
 - se algumas soluções são factíveis e outras são infactíveis, considerando a restrição i, então σ_i permanece inalterado





- O parâmetro γ é fixado em 2 em Gendreau (1994) e escolhido aleatoriamente no intervalo [1,8; 2,2] (Schaefer, 1996)
- $\sigma_i \in [\sigma_{i \text{ min}}, \sigma_{i \text{ max}}]$
- Estes limites evitam que a relaxação adaptativa incremente/decremente indefinidamente os pesos para restrições que são sempre insatisfeitas/satisfeitas
- Com os ajustes nos pesos, a função f é substituída por uma função g auxiliar





- O algoritmo apresentado a seguir aplica Busca Tabu com Relaxação Adaptativa
- Fonte:
 - Marinho, E. H. Heurísticas Busca Tabu para o Problema de Programação de Tripulações de Ônibus Urbano. Dissertação de mestrado, Programa de pósgraduação em Computação, Universidade Federal Fluminense, 2005. Disponível em

http://www.decom.ufop.br/prof/marcone/Orientacoes/dissEulerFinal.pdf

```
Algoritmo BT-PM-RA
1: Entrada: f(), N(), |V|, MinTabuTenure, MaxTabuTenure, s
2: s^* \leftarrow s;
                         {Melhor solução até então}
3: f^* \leftarrow f(s^*);
                         {Valor de f(s^*)}
4: T \leftarrow \emptyset;
                         {Lista Tabu}
5: Iter \leftarrow 0;
                         {Contador do número de iterações}
6: repita
        Iter \leftarrow Iter + 1;
7:
        Defina um subconjunto V \subset N(s);
9:
        m^* \leftarrow \text{MovimentoRandomico}(V);
                                                  {Melhor Movimento em V \subset N(s)}
       g^* \leftarrow \infty;
10:
                                                   {Melhor custo dinâmico}
11:
        para todo (movimento m \in V) faça
                 se (f(s \oplus m) < f(s^*)) então
12:
13:
                         m^* \leftarrow m;
14:
                         Interromper;
15:
                 senão
16:
                         se (m \notin T) então
17:
                                 se (f(s \oplus m) < f(s)) então
18:
                                         m^* \leftarrow m;
19:
                                          Interromper;
20:
                                 senão
21:
                                         se (g(s \oplus m) < g^*) então
22:
                                                  m^* \leftarrow m;
23:
                                                  g^* \leftarrow g(s \oplus m);
24:
                                          fim-se
25:
                                 fim-se
26:
                         fim-se
27:
                fim-se
28:
        fim-para
29:
       s \leftarrow s \oplus m^*;
30:
        se (f(s) < f^*) então
31:
                s^* \leftarrow s;
32:
                f^* \leftarrow f(s^*);
33:
        fim-se
34:
        Atualize a lista tabu T;
        se ( Iter \bmod k = 0 ) então AtualizarPesosDinamicos();
36: até que (Critério de parada satisfeito)
```

37: Retorne *s**;

