

# *Iterated Local Search* (ILS)

Marcone Jamilson Freitas Souza<sup>1,2,3</sup>

Puca Huachi Vaz Penna<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Departamento de Computação

<sup>1</sup> Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação

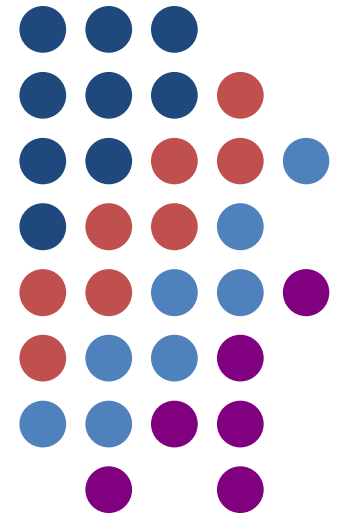
Universidade Federal de Ouro Preto

<sup>2</sup> Programa de Pós-graduação em Modelagem Matemática e Computacional /  
CEFET-MG

<sup>3</sup> Programa de Pós-graduação em Instrumentação, Controle e Automação de  
Processos de Mineração / ITV/UFOP

[www.decom.ufop.br/prof/marcone](http://www.decom.ufop.br/prof/marcone), [www.decom.ufop.br/puca](http://www.decom.ufop.br/puca)

E-mail: {marcone,puca}@ufop.edu.br

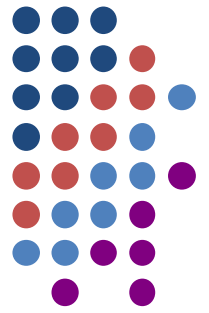




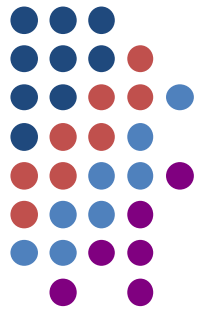
# Histórico do ILS

- Algoritmos precursores:
  - Baxter, J. (1981). Local optima avoidance in depot location. *Journal of the Operational Research Society*, 32(9):815–819.
  - E.B. Baum, Iterated descent: A better algorithm for local search in combinatorial optimization problems, Technical report, Caltech, Pasadena, CA, 1986.
  - D. S. Johnson. Local optimization and the travelling salesman problem. In *Proceedings of the 17th Colloquium on Automata, Languages, and Programming*, volume 443 of LNCS, pages 446–461. Springer Verlag, Berlin, 1990.
  - O. Martin, S.W. Otto, E.W. Felten. Large-step Markov chains for the traveling salesman problem, *Complex Systems*, 5:299–326, 1991.
  - H. R. Lourenço. Job-shop scheduling: Computational study of local search and large-step optimization methods. *European Journal of Operational Research*, 83:347–364, 1995.
  - O. Martin, S.W. Otto. Combining simulated annealing with local search heuristics, *Annals of Operations Research*, 63:57-75, 1996.
  - N. Mladenovic and P. Hansen. Variable Neighborhood Search. *Computers & Operations Research*, 24:1097–1100, 1997.

# Histórico do ILS



- “Redescoberto” e nomeado *Iterated Local Search* em:
  - Thomas Stützle. Local Search Algorithms for Combinatorial Problems Analysis, Improvements, and New Applications. PhD thesis, Darmstadt University of Technology, Department of Computer Science, Darmstadt, Germany, 1998.
- Artigos mais citados:
  - H.R. Lourenço, O. Martin, T. Stützle. A Beginner’s Introduction to Iterated Local Search. Proceedings of the 4th Metaheuristic International Conference, Porto, Portugal, 2001.
  - H.R. Lourenço, O. Martin, T. Stützle. Iterated local search, in: F. Glover, G. Kochenberger (Eds.), Handbook of Metaheuristics, International Series in Operations Research & Management Science, vol. 57, Kluwer Academic Publishers, Norwell, MA, 2002, pp. 321–353.



# Fundamentação do ILS

- Método que consiste em explorar o espaço de soluções por meio de perturbações em ótimos locais
- Pressuposto:
  - Os ótimos locais de um problema de otimização podem ser gerados a partir de perturbações em uma solução ótima local corrente
- A perturbação precisa ser suficientemente forte para permitir que a busca local explore diferentes soluções e fraca o suficiente para evitar um reinício aleatório

# Componentes do ILS



- **GeraSolucaoInicial:**
  - Produz uma solução inicial
- **BuscaLocal:**
  - Retorna uma solução melhorada
- **Perturbacao:**
  - Modifica a solução corrente guiando a uma solução intermediária
- **CriterioAceitacao:**
  - Decide de qual solução a próxima perturbação será aplicada



# Algoritmo

## Algoritmo ILS

$s_0 \leftarrow \text{SolucaoInicial}$

$s \leftarrow \text{BuscaLocal}(s_0)$

$\text{iter} \leftarrow 0;$  {Contador do número de iterações}

$\text{MelhorIter} \leftarrow \text{Iter};$  {Iteração em que ocorreu melhora}

**enquanto** ( $\text{iter} - \text{MelhorIter} < \text{ILS}_{\text{max}}$ )

$\text{iter} \leftarrow \text{iter} + 1$

$s' \leftarrow \text{perturbação}(s, \text{histórico})$

$s'' \leftarrow \text{BuscaLocal}(s')$

$s \leftarrow \text{CritérioAceitacao}(s, s'')$

**fim-enquanto**

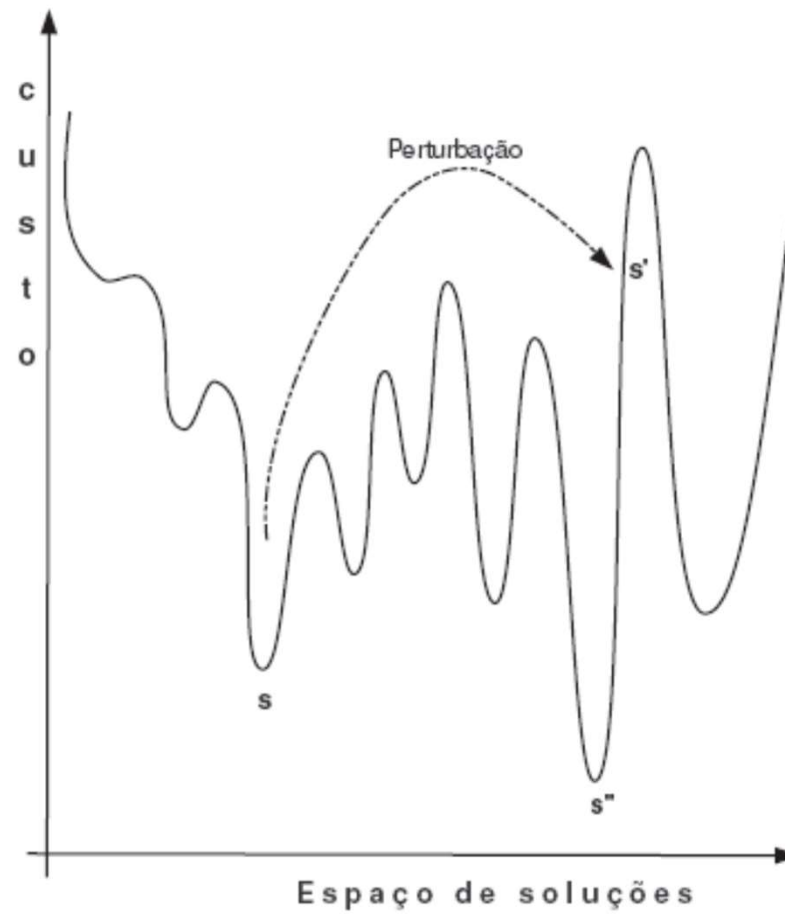
retorne  $s$

**se** ( $f(s'') < f(s)$ ) **faça**

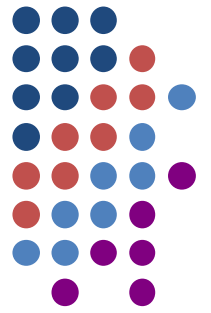
$s \leftarrow s''$

**fim-se**

# Ilustração do funcionamento do ILS



# Intensificação x Diversificação



- Combina intensificação com diversificação
- Intensificação:
  - Consiste em explorar a região atual de busca
  - É obtida fazendo-se “pequenas” perturbações na solução ótima local corrente
- Diversificação:
  - Consiste em mudar a região de busca
  - É obtida aumentando-se gradativamente a quantidade de perturbações na solução ótima local corrente



# Descrição do método para um problema de minimização



```
s0 ← SolucaoInicial();  
s ← BuscaLocal(s0);  
iter ← 0; MelhorIter ← Iter; nivel ← 1;  
enquanto ( iter - melhorIter < ILSmax ) faça  
    iter ← iter + 1;  
    s' ← perturbacao(s, nivel);  
    s'' ← BuscaLocal(s');  
    se ( f(s'') < f(s) ) então  
        s ← s'';  
        melhorIter ← iter;  
        nivel ← 1;  
    senão  
        nivel ← nivel + 1;  
    fim-se  
fim-enquanto
```

# Descrição do método de perturbação



**procedimento** perturbação(s, nível)

$s' \leftarrow s$ ;

$n\text{modificacoes} \leftarrow \text{nível} + 1$ ;

$\text{cont} \leftarrow 1$ ;

**enquanto** (  $\text{cont} \leq n\text{modificacoes}$  ) **faça**

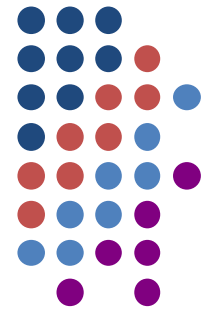
    Aplique movimento aleatório em  $s'$ ;

$\text{cont} \leftarrow \text{cont} + 1$ ;

**fim-enquanto**

**retorne**  $s'$

# Smart ILS



- Ideia básica:
  - Aumentar o nível de perturbação somente após algumas tentativas sem sucesso
  - Justificativa: a região de busca pode não ter sido explorada adequadamente
- Usado em diversos trabalhos, entre eles:
  - Coelho, V.N.; Grasas, A.; Ramalhinho, H.; Coelho, I.M.; Souza, M.J.F.; Cruz, R.C. An ILS-based algorithm to solve a large-scale real heterogeneous fleet VRP with multi-trips and docking constraints. *European Journal of Operational Research*, 250: 367-376, 2016.
- Nomeado *Smart ILS* em:
  - Reinsma, J. A.; Penna, P. H. V.; Souza, M. J. F. Um algoritmo simples e eficiente para resolução do problema do caixeiro viajante generalizado. *Anais do 50º Simpósio Brasileiro de Pesquisa Operacional*. Rio de Janeiro: SOBRAPO, 2018.

# Smart ILS



```
s0 ← SolucaoInicial();
s ← BuscaLocal(s0);
iter ← 0; MelhorIter ← Iter; nivel ← 1; nvezes ← 1;
enquanto ( iter - melhorIter < ILSmax ) faça
    iter ← iter + 1;
    s' ← perturbacao(s, nivel);
    s'' ← BuscaLocal(s');
    se ( f(s'') < f(s) ) então
        s ← s''; melhorIter ← iter; nivel ← 1; nvezes ← 1;
    senão
        se ( nvezes ≥ vezesMax ) então
            nivel ← nivel + 1; nvezes ← 1;
        senão
            nvezes ← nvezes + 1;
        fim-se
    fim-se
fim-enquanto
```