

DISCIPLINAS 2016/1

	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
08h20-09h10	PCC108/PCC173	PCC142	PCC173	PCC142	
09h20-10h10	PCC108/PCC173	PCC142	PCC173	PCC103/PCC142	
10h10-11h00	PCC141		PCC104	PCC103	PCC104
11h10-12h00	PCC141		PCC104		PCC104
12h00-13h30					
13h30-14h20	PCC101	PCC144	PCC101/PCC141	PCC144	PCC103
14h20-15h10	PCC101	PCC144	PCC101/PCC141	PCC144	PCC103
15h20-16h10	PCC111	PCC146	PCC108/PCC111	PCC146	
16h10-17h00	PCC111	PCC146	PCC108/PCC111	PCC146	
17h10-18h00	PCC147		PCC171/PCC147		PCC171
18h00-18h50	PCC147		PCC171/PCC147		PCC171

DISCIPLINAS BÁSICAS

- * PCC101 (BCC263) Arquitetura de Computadores (Ricardo Rabelo)
- * PCC103 Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação (Gladston)
- * PCC104 Projeto e Análise de Algoritmos (Haroldo)

RECUPERAÇÃO E TRATAMENTO DE INFORMAÇÃO

- * PCC142 (BCC444) Mineração de Dados (Anderson)
- * PCC147 (BCC449) Recuperação de Informação na Web (Álvaro Jr.)
- * PCC144 (BCC326) Processamento de Imagens (Andrea)
- * PCC146 (BCC448) Reconhecimento de Padrões (Andrea)

OTIMIZAÇÃO

- * PCC171 (BCC461) Computação Evolutiva (Alan)
- * PCC173 (BCC463) Otimização em Redes (Marco)

SISTEMAS DE COMPUTAÇÃO

- * PCC111 (BCC421) Computação Móvel (Ricardo Rabelo)
- * PCC108 (BCC322) Engenharia de Software (Tiago)
- * PCC141 (BCC443) Geoprocessamento e Sistemas de Informação Geográfica (Tiago)