(PAA)² – Pacote de Apoio a Aprendizagem de Projeto e Análise de Algoritmos

Tutorial de execução – ordenação.jar

O programa ordenacao.jar executa os algoritmos QuickSort e MergeSort implementados na biblioteca.

O programa executa através da linha de comandos do Windows. Para executá-lo entre com o comando: **java –jar ordenacao.jar**

ordenacao.jar aceita 4 ou 5 parâmetros de entrada.

Execução em 4 parâmetros

Entrada: <método> <caminho completo do arquivo de entrada> < tamanho do problema> <nome do arquivo de saída>

Onde as entradas válidas são:

- <método> - mergesort ou quicksort.
- <caminho completo do arquivo de entrada> - o arquivo de entrada obedece a seguinte regra: O primeiro valor do arquivo corresponde ao tamanho total do vetor, os demais valores correspondem a valores pertencentes ao vetor.
  Ex: 5 7 45 91 23 1 – vetor [7, 45, 91, 23, 1] cujo tamanho é 5.
- <tamanho do problema> - p ou um valor numérico qualquer. O valor de p é definido como 2 por padrão.
- <nome do arquivo de saida> - o programa gera um arquivo de saída com a extensão .txt.

Exemplo: mergesort C:\Users\Thiago\Desktop\entrada.txt p saidaMerge

Execução em 5 parâmetros

Entrada: <método> <tipo do vetor> <tamanho do vetor> <tamanho do problema> <nome do arquivo de saída>

Onde as entradas válidas são:

- <método> - mergesort ou quicksort.
- <tipo do vetor> - **a** para vetor aleatório ou **c** para vetor de ordem crescente.
- <tamanho do vetor> - um valor numérico qualquer.
- <tamanho do problema> - p ou um valor numérico qualquer. O valor de p é definido como 2 por padrão.
- <nome do arquivo de saída> - o programa gera um arquivo de saída com a extensão .txt.

Exemplo: quicksort c 1000 6 saidaQuick