Programação de Computadores 1



Capítulo 1 Introdução ao Scilab

José Romildo Malaquias

Departamento de Computação Universidade Federal de Ouro Preto

2014.1

1 MATLAB e Scilab

2 O ambiente Scilab



1 MATLAB e Scilab

2 O ambiente Scilab

MATLAB

- **MATLAB** é uma linguagem de alto nível e um ambiente interativo para computação numérica, visualização e programação.
- Em MATLAB o elemento básico de informação é a matriz.

MATLAB = MATrix LABoratory

- MATLAB pode ser usado para analisar dados, desenvolver algoritmos e criar modelos e aplicações.
- A linguagem, ferramentas, e funções matemáticas predefinidas permitem explorar abordagens múltiplas e chegar a uma solução mais rápida do que com planilhas ou linguagens de programação tradicionais, como C, C++ ou Java.
- MATLAB pode ser usado para uma variedade de aplicações, incluindo processamento de sinais e comunicação, processamento de imagem e vídeo, sistemas de controle, teste e medição, finanças computacional e biologia computacional.
- MATLAB é um produto comercial desenvolvido pela MathWorks.

Vantagens do MATLAB

- Facilidade de uso
- Independência de plataforma
- Funções predefinidas
- Desenhos independentes de dispositivos
- Interface gráfica de usuário
- O compilador MATLAB

Desvantagens do MATLAB

- Linguagem interpretada
- Alto custo da ferramenta

Scilab

- O Scilab é um software científico para computação numérica semelhante ao MATLAB que fornece um poderoso ambiente computacional aberto para aplicações científicas e de engenharia.
- Disponível gratuitamente para várias plataformas: Windows, Linux e Mac OS X.
- http://www.scilab.org/
- A unidade fundamental de dados do Scilab é a matriz.
 - Todos os cálculos são feitos com matrizes.
 - Valores escalares como números são matrizes de dimensão 1 × 1.
 - Vetores e sequências são matrizes de dimensão 1 × *n* ou *n* × 1.



1 MATLAB e Scilab

2 O ambiente Scilab

O ambiente Scilab

• O espaço de trabalho no Scilab é composto por várias janelas:

- O console para fazer cálculos,
- O editor (SciNotes) para escrever programas,
- O histórico de comandos
- O navegador de arquivos
- O navegador de variáveis
- As janelas de gráficos para exibição de gráficos,
- A ajuda incorporada.

O ambiente Scilab (cont.)



O console

- Permite a inserção de comandos interativamente.
- O scilab apresenta o prompt ---> para sinalizar que está aguardando a digitação de um comando.
- O usuário digita o comando e pressiona <ENTER>.
- O Scilab executa o comando e exibe a resposta.
- Exemplos de interação no console: significa answer resposta.

O console (cont.)

• Uma instrução pode começar em uma linha e continuar em linhas subsequentes colocando ... no fim das linhas incompletas.

- A janela de histórico de comandos exibe uma lista dos comandos que o usuário executou no console.
- Os comandos ficam na lista até serem deletados.
- Para executar novamente um comando, basta efetuar um clique duplo com o botão esquerdo do mouse.
- Para deletar um ou mais comandos da Janela de Histórico de Comandos, selecione o comando e efetue um clique com o botão direito do mouse. Um menu popup será exibido e permitirá a exclusão do comando.

O histórico de comandos (cont.)



A janela de edição

- A janela de edição (SciNotes) é usada para criação de novos arquivos, programas Scilab, ou para modificação de arquivos existentes.
- Os seguintes passos são realizados para criação de um arquivo no SciNotes:
 - Clique no ícone referente ao SciNotes:



- Digite o programa na Janela do SciNotes;
- Clique no ícone para salvar o arquivo; forneça um nome de arquivo com a extensão sce.

Sem nome 1 - SciNotes	
Arquivo Editar Formatar Opções Janela Executar ?	
🗅 🖬 🖬 🔄 🖄 🦘 🥐 👗 🗊 🖸 🕸 👱 🕨 🖏 🛞	
Sen norre 1 - Solikites	
*Sem nome 1 Salvar	
1 grau = 30; 2 radiano = (grau * %pi) / 180; 3 disp(radiano); 4	

A janela de edição (cont.)

Escolha o diretório para salvar o arquivo:



Clique no (cone para executar o programa e veja o resultado exibido na Janela do Console:



A janela de edição (cont.)

• Resultado na janela do console:



O ambiente de trabalho do Scilab

- Um comando x = 20 cria uma variável denominada x, armazena nela o valor 20, e a salva em uma parte da memória do computador conhecida como ambiente de trabalho.
- O ambiente de trabalho é uma coleção de todas as variáveis, e arrays, que podem ser utilizados em um comando particular ou em um programa Scilab.
- Todos os comandos, e arquivos, executados no console, compartilham um ambiente de trabalho comum.
- Logo eles compartilham todas as variáveis.
- A janela do navegador de variáveis exibe todas as variáveis do ambiente em um dado momento.
- Uma lista de variáveis e arrays armazenados no ambiente de trabalho corrente pode ser gerada com o comando whos.
- Exemplo:

Navegador de va	ariáveis		× 5 5
Nome	Dimens	Tipo	Visibilid
H volume	1x1	Real	local
🕂 raio	1x1	Rea	local

- Note que as variáveis raio e volume estão no mesmo ambiente de trabalho, podendo ser usadas por qualquer programa Scilab.
- O conteúdo de qualquer variável do ambiente de trabalho pode ser determinado digitando-se o nome da variável no console.



 Uma variável pode ser deletada, ou apagada, do ambiente de trabalho através do comando clear:

```
clear var1, var2, ...
```

onde var1 e var2 são nomes de variáveis a serem deletadas.

```
>>clear volume
-->volume
!--error 4
Variável indefinida: volume
-->raio
raio =
2.
-->|
```

 O comando clear, sem mencionar as variáveis, limpa todas as variáveis do ambiente de trabalho.

```
-->clear
-->raio
!--error 4
Variável indefinida: raio
-->volume
!--error 4
Variável indefinida: volume
```

Buscando ajuda

• A forma mais simples de buscar ajuda no Scilab é através do **Navegador de** Ajuda.

	Scilab 5.4.1 Console
Arquivo Editar Controle Aplicativos ?	
2 🕒 👗 🗊 🚺 🏷 🖴 🚍 🔤 💥 🕸 💽	
Navegador de arquivos 7 X Scilab 5.4.1 Console Navegador da ajuda	? ₹ X
sked/v Nome	

- Através do Navegador de Ajuda pode-se consultar os detalhes de funcionamento de um comando particular.
- Por exemplo, consultando-se o comando clc:

Buscando ajuda (cont.)



 Também, pode-se digitar no Console o comando exibido abaixo, obtendo-se a mesma janela.

Buscando ajuda (cont.)



- clc limpa a janela do console do Scilab, apagando toda a entrada e saída da mesma.
- clear limpa o ambiente de trabalho do Scilab, ou seja, remove todas as variáveis não protegidas.
- abort interrompe a avaliação atual e retorna ao estado inicial do prompt no console, permitindo sair de situações de erro.
- resume retoma a execução da tarefa que estava sendo executada sem sair de situação de erro.

Usando o Scilab Como Um Bloco de Notas

- Em sua forma mais simples, o Scilab pode ser usado com um bloco de notas para efetuar cálculos.
- Os cálculos são realizados digitando-se diretamenteno prompt as expressões matemáticas.
- Algumas operações matemáticas e suas respectivas representações simbólicas no Scilab

operação matemática	representação no Scilab	exemplo
adição	+	2 + 8
subtração	-	3 - 9
multiplicação	*	19 * 7.8
divisão	/	8.88 / 0.0001
potenciação	٨	2 ^(1/3)

• Exemplo: cálculo da área de um círculo dada pela fórmula:

$$A = \pi r^2$$

onde r é o raio do círculo. Supondo que o raio seja 5cm, temos:

Usando o Scilab Como Um Bloco de Notas (cont.)

- Tudo que for escrito após // é ignorado pelo Scilab.
- Esta é a forma de se escrever um comentário em um código Scilab.
- O comentário tem a função de esclarecer alguma coisa importante para o programador.
- Exemplo: cálculo do volume de um cilindro cuja base é um círculo de área igual A, e cuja altura é h = 4cm

Usando o Scilab Como Um Bloco de Notas (cont.)

- Formato variável é a formatação padrão, com tamanho máximo de 10 posições para o número exibido, reservando uma posição para o ponto decimal e outra para o sinal.
- Por exemplo: o numero impresso tem 10 posições, sendo uma para o sinal:

Formatação para exibição de números: formato variável (cont.)

 Além disso, é possível definir a saída de um processamento numérico em função de seu tamanho, através do comando format:

format(n)

onde n é o tamanho total, incluindo o ponto decimal e o sinal.

• Por exemplo: redefine o formato para o tamanho 15 (com doze decimais).

• Formato científico: O comando

format('e')

redefine o formato para 'e', com a saída exibida no formato científico.

- O valor exibido é truncado na oitava casa decimal, onde D+00 significa 10 elevado a 0, que é igual a 1.
- Por exemplo:
- Agora, vamos redefinir a saída padrão com 10 posições:

Exercícios

Exercício 1

A distância percorrida por uma bola em queda livre no ar é dada pela equação:

$$x = x_0 + v_0 t + \frac{1}{2}at^2$$

Utilize o Scilab para calcular a posição da bola no tempo t = 5s, se $x_0 = 10m$, $v_0 = 15m/s$ e $a = -9.81m/s^2$.

Exercício 2

Suponha que x = 3 e y = 4. Utilize o Scilab para avaliar as seguintes expressões matemáticaS:

1.

$$\frac{x^2 y^3}{(x-y)^2}$$
2.

$$\frac{1}{x^2 - y} - e^{-4x} + \sqrt[3]{\frac{35}{y}} \sqrt{xy}$$

Fim