

DESENVOLVIMENTO E IMPLANTAÇÃO DE UMA METODOLOGIA PARA GESTÃO DE PROJETOS DE SOFTWARE E PARA PADRONIZAÇÃO DO PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO - O CASO DA FÁBRICA DE SOFTWARE TERRALAB DECOM

Igor Muzetti Pereira

Orientador: Tiago Garcia de Senna Carneiro

Universidade Federal de Ouro Preto – UFOP

17 de Setembro de 2011

Sumário:

- 1 Introdução
- 2 Justificativa
- 3 Objetivos
- 4 Metodologia
- 5 Cronograma de Atividades

Resumo

- TerraLAB;
- Áreas de atuação;
- Objetivo desta proposta;
- O contexto do TerraLAB:
 - Os colaboradores ainda estão em processo de capacitação;
 - Os colaboradores não possuem dedicação exclusiva aos projetos;
 - Os produtos desenvolvidos são necessariamente vinculados à pesquisas científicas ou à inovações tecnológicas.

Sumário:

- 1 **Introdução**
- 2 Justificativa
- 3 Objetivos
- 4 Metodologia
- 5 Cronograma de Atividades

Introdução

- Qual o tema deste trabalho;
- O foco da pesquisa;
- Como os resultados serão mostrados;
- Qual o motivo de ser uma fábrica de software.

Sumário:

- 1 Introdução
- 2 Justificativa**
- 3 Objetivos
- 4 Metodologia
- 5 Cronograma de Atividades

Justificativa

- A razão para execução deste trabalho é que ele será um marco para início de melhorias.

Sumário:

- 1 Introdução
- 2 Justificativa
- 3 Objetivos**
- 4 Metodologia
- 5 Cronograma de Atividades

Objetivo Geral

- Aumentar a produtividade da equipe TerraLAB e assegurar a qualidade dos produtos por ela desenvolvidos.

Objetivos Específicos

- Implantação da metodologia de gestão de projetos desenvolvida pelo PMI;
- Padronização do processo de desenvolvimento, abrangendo as fases de concepção, elaboração, construção, teste e implantação;
- Padronização dos artefatos de software do TerraLAB, abrangendo todas as fases do ciclo de vida de um projeto de software;

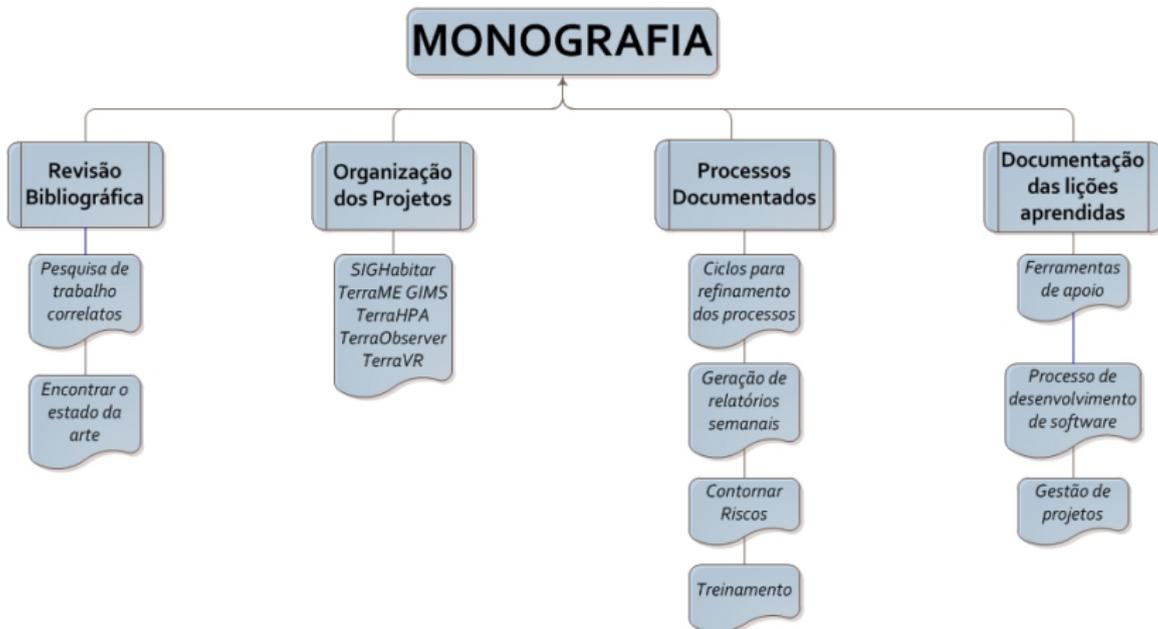
Objetivos Específicos

- Implantação dos principais softwares de apoio à gestão de projetos e ao processo de desenvolvimento:
 - Gestão de projetos: NetProject;
 - Controle de versão: Subversion e TortoiseSVN;
 - Controle de mudanças: TRAC;
 - Documentação de código: DOxygen;
 - Testes unitários: CPPUnit e LuaUnit.

Sumário:

- 1 Introdução
- 2 Justificativa
- 3 Objetivos
- 4 Metodologia**
- 5 Cronograma de Atividades

Metodologia



Sumário:

- 1 Introdução
- 2 Justificativa
- 3 Objetivos
- 4 Metodologia
- 5 Cronograma de Atividades**

Cronograma de Atividades

Esta tabela dispõe no tempo as atividades enumeradas na metodologia do projeto, definindo as datas de início e fim de cada atividade:

Atividades	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Revisão Bibliográfica	X				
Modelagem do processo	X	X			
Implantação do processo		X	X	X	X
Redigir a Monografia		X	X	X	X
Apresentação do Trabalho					X

Tabela: Cronograma de Atividades

Referências

- 1 Ivar Jacobson, Grady Booch, and James Rumbaugh (1999). The Unified Software Development Process;
- 2 Nokes, Sebastian; Kelly, Sean (2007). The Definitive Guide to Project Management: The Fast Track to Getting. p. 331;
- 3 Ken Schwaber (2004). Agile Project Management with Scrum. Microsoft Press. January.

PERGUNTAS?



Obrigado!