

Universidade Federal de Ouro Preto - UFOP  
Instituto de Ciências Exatas e Biológicas - ICEB  
Departamento de Computação - DECOM

PADRONIZAÇÃO DA INTERFACE  
DOS SISTEMAS DA UFOP

Aluno: Rafael Loureiro Teixeira  
Matricula: 04.1.4154

Orientador: Ângela Demattos

Ouro Preto  
2 de outubro de 2010

Universidade Federal de Ouro Preto - UFOP  
Instituto de Ciências Exatas e Biológicas - ICEB  
Departamento de Computação - DECOM

## PADRONIZAÇÃO DA INTERFACE DOS SISTEMAS DA UFOP

Proposta de monografia apresentada ao curso de Bacharelado em Ciência da Computação, Universidade Federal de Ouro Preto, como requisito parcial para a conclusão da disciplina Monografia II (BCC391).

Aluno: Rafael Loureiro Teixeira  
Matricula: 04.1.4154

Orientador: Ângela Demattos

Ouro Preto  
2 de outubro de 2010

# Resumo

Resumo

*Palavras-chave:* interface. ufop. sistemas.

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Justificativa</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Objetivos</b>	<b>3</b>
3.1	Objetivo geral . . . . .	3
3.2	Objetivos específicos . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Metodologia</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Cronograma de atividades</b>	<b>5</b>

## Lista de Figuras

## Lista de Tabelas

1	Cronograma de Atividades. . . . .	5
---	-----------------------------------	---

# 1 Introdução

A proposta do REUNI para a Universidade Federal de Ouro Preto em meados de 2007 era de aumentar em seis mil o número de estudantes em um prazo de cinco anos, introduzindo novos cursos presenciais e à distância e aumentando as vagas nos cursos já existentes. Com um crescimento acelerado da quantidade de alunos regularmente matriculados, as tarefas a serem realizadas por diferentes setores administrativos como a pró reitoria de graduação, as seções de ensino, a pró reitoria de assuntos comunitários e estudantis, dentre outras, mesmo com a contratação de mais servidores que também era prevista no projeto de expansão, poderiam ficar prejudicadas, pois em sua maioria possuíam um custo alto no que se referia ao fator cronológico.

A partir das várias alterações causadas na instituição por esta implantação, viu-se a necessidade de uma maior informatização de certas funções básicas realizadas anualmente na universidade, como por exemplo a implantação de um novo sistema de controle acadêmico, tendo como base o modelo utilizado anteriormente, porém de acordo com a nova realidade da UFOP e a criação de aplicações para otimizar tarefas que em espaços de tempo curtos e em maior volume poderiam não ser completadas.

A partir daí, o NTI (Núcleo de Tecnologia da Informação) – órgão responsável pelo setor de TI da UFOP – desenvolveu projetos para a criação de novos sistemas para facilitar a execução de tarefas manuais com alta demanda de tempo, e também de melhoria dos aplicativos já existentes .

A idéia era que à princípio a prioridade fosse atualizar os sistemas antigos para torná-los mais fáceis para utilização e mais próximos à situação atual de cada setor em que fossem inseridos. O próximo passo seria a ampliação dos mesmos com a criação de novas rotinas para suprir as deficiências dos modelos antigos. Paralelamente à estas etapas, novos sistemas seriam criados de acordo com o grau de prioridade de cada atividade.

## 2 Justificativa

Com este aumento considerável e como alguns sistemas teriam diversos usuários finais em comum, a utilização de diferentes interfaces para cada aplicação poderia se tornar um ponto de dificuldade para adaptação, visto que um mesmo recurso poderia ser realizado de formas completamente diferentes, principalmente para servidores recém contratados que não estariam habituados ao funcionamento das mesmas.

Outra situação que se tornou fundamental foi o fato de as aplicações da UFOP não serem desenvolvidas utilizando uma única linguagem de programação, fato que melhoraria a questão da padronização dos sistemas e que facilitaria para manutenções futuras, pois dependeriam menos de técnicos específicos que entendessem de linguagens específicas para solucionar problemas eventuais.

Além disso, na época em que foram desenvolvidos, os sistemas da UFOP em sua maioria geravam apenas relatórios textuais, resultando num acúmulo muito grande de papel, o que dificultava o processo de arquivamento dos dados.

Com o passar do tempo e a popularização da internet, a manipulação de arquivos eletrônicos tornou-se comum e o uso de relatórios impressos diminuiu. O compartilhamento de informações via web também era um ponto importante ao se pensar em uma renovação dos sistemas da Universidade Federal de Ouro Preto. Isto e o fato de a internet ser uma espaço amplo onde há diferentes possibilidades para navegação e processamento de dados, a criação de uma interface única, independente e de fácil adaptação acrescentaria facilidades tanto para os desenvolvedores quanto para os usuários finais.

## 3 Objetivos

### 3.1 Objetivo geral

- Criar uma interface que padronize os sistemas desenvolvidos para a UFOP de forma que esta atenda a todos os princípios básicos da Interação Humano-Computador.

### 3.2 Objetivos específicos

- Ao verificar as principais necessidades para se chegar a um resultado satisfatório, surgiu a a idéia de uma interface padronizada, independente do sistema e que uma vez o usuário estivesse familiarizado com o seu funcionamento, ele poderia manusear qualquer aplicação que lhe fosse dada, pois as principais rotinas seriam realizadas da mesma forma, com o mesmo layout e sem maiores alterações. Uma busca em um sistema qualquer por exemplo, possuiria uma tela idêntica em qualquer aplicação, com um mesmo posicionamento dos campos e botões. Um melhor manuseio das aplicações para resultados mais rápidos: este é um dos principais objetivos.
- A ideia da padronização será construída a partir dos princípios básicos de IHC ( Interação Humano-Computador) , desde a inserção de ícones de fácil entendimento e que sejam reconhecidos pelo usuário final, até o posicionamento de cada item pertencente às telas de interface, para proporcionar uma melhor navegação e rápida memorização das mesmas. Um disquete representando a função de salvar um documento ou uma lupa que indica a busca por um dado qualquer, são exemplos de ícones de fácil entendimento de um usuários, pois devido à ampla utilização destas imagens para estes fins, a associação tende a ser instantânea tanto para a aplicação quanto para a fixação.

## 4 Metodologia

A ideia geral para a construção de uma interface única para os sistemas da UFOP, é a construção de um template padrão que será constituído a partir dos embasamentos teóricos dados pelos princípios básicos de IHC.

À proposta final é chegar a um layout cuja independência esteja clara. Para isso após a conclusão das pesquisas necessárias para consolidar os caminhos de conclusão do projeto, será dado início ao processo teórico.

Ao terminar de redigir todos os textos sobre a elaboração da interface, terá início a parte prática do projeto. Ao fim, deseja-se obter uma interface que obedece aos padrões de IHC e que além de facilitar o entendimento dos sistemas, seja de rápida memorização de diferentes tipos de usuários, desde os mais experientes até aqueles que possuem pouco ou nenhum contato com as aplicações.

## 5 Cronograma de atividades

Na Tabela 1, Cronograma das Atividades Realizadas.

<b>Atividades</b>	<b>Ago</b>	<b>Set</b>	<b>Out</b>	<b>Nov</b>	<b>Dez</b>
Pesquisa	X	X			
Desenvolvimento Teórico		X	X		
Desenvolvimento Prático			X	X	
Redigir a Monografia			X	X	X
Apresentação do Trabalho					X

Tabela 1: Cronograma de Atividades.

## Referências