



## Lista de Exercícios sobre Tipos Abstratos de Dados (TAD) e Estruturas de Dados em C

### GABARITO

Contribuição: Antonio Carlos Nazaré Júnior

- 1) Escreva uma especificação de tipos abstratos de dados (TAD) para os números complexos,  $a + bi$ , onde  $abs(a + bi)$  é  $\sqrt{a^2 + b^2}$ ,  $(a + bi) + (c + di)$  é  $(a + c) + (b + d)i$ ,  $(a + bi) * (c + di)$  é  $(a * c - b * d) + (a * d + b * c)i$  e  $-(a + bi)$  é  $(-a) + (-b)i$ . Então, implemente (em C/C++ ou Java) números complexos, conforme especificado acima, usando estruturas com partes reais e complexas. Escreva rotinas para somar, multiplicar e negar (inverter) tais números.

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
using namespace std;

struct complexo
{
    double real;
    double imaginario;
};

complexo soma(complexo* num1, complexo* num2)
{
    complexo tempsoma;
    tempsoma.real = num1->real + num2->real;
    tempsoma.imaginario = num1->imaginario + num2->imaginario;
    return tempsoma;
}

complexo multiplica(complexo* num1, complexo* num2)
{
    complexo tempmult;
    tempmult.real = num1->real * num2->real - num1->imaginario * num2->imaginario;
    tempmult.imaginario = num1->real * num2->imaginario + num1->imaginario * num2->real;
    return tempmult;
}

complexo inverte(complexo* pnum)
{
    complexo temp;
    temp.real = (-1) * pnum->real;
    temp.imaginario = (-1) * pnum->imaginario;
    return temp;
}

void escreve(complexo* num)
{
    printf("%.2f + %.2fi\n", num->real, num->imaginario);
}

void setcomplex(complexo* pnum, double real, double imagin)
{
    pnum->real = real;
    pnum->imaginario = imagin;
}

int main()
{
    complexo compl;
```



```
complexo comp2;  
double r1,r2;  
  
printf ("Digite a parte real do número Complexo 1: ");  
cin >> r1;  
printf ("Digite a parte imaginaria do número Complexo 1: ");  
cin >> r2;  
setcomplex(&comp1, r1, r2);  
  
printf ("Digite a parte real do número Complexo 2: ");  
cin >> r1;  
printf ("Digite a parte imaginaria do número Complexo 2: ");  
cin >> r2;  
  
setcomplex(&comp2, r1, r2);  
  
printf ("Número Complexo 1: ");  
escreve(&comp1);  
printf ("Número Complexo 2: ");  
escreve(&comp2);  
  
printf ("Soma de Complexo 1 e Complexo 2: ");  
escreve(&soma(&comp1,&comp2));  
  
printf ("Multiplicação de Complexo 1 e Complexo 2: ");  
escreve(&multiplica(&comp1,&comp2));  
  
printf ("Inversão do Complexo 1: ");  
escreve(&inverte(&comp1));  
  
system("PAUSE");  
}
```

2) Vamos supor que um número real seja representado por uma estrutura em C, como esta:

```
struct realtype  
{  
    int left;  
    int right;  
};
```

onde *left* e *right* representam os dígitos posicionados à esquerda e à direita do ponto decimal, respectivamente. Se *left* for um inteiro negativo, o número real representado será negativo.

- Escreva uma rotina para inserir um número real e criar uma estrutura representado esse número;
- Escreva uma função que aceite essa estrutura e retorne o número real representado por ela.
- Escreva rotinas add, subtract e multiply que aceitem duas dessas estruturas e definam o valor de uma terceira estrutura para representar o número que seja a soma, a diferença e o produto, respectivamente, dos dois registros de entrada.

```
#include <math.h>  
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
struct realtype  
{
```



```
int left;
int right;
};

realtype criaReal(double num)
{
    realtype tempReal;
    tempReal.left = (int) num;
    tempReal.right = abs((int)((num-tempReal.left)*10000));
    return tempReal;
}

double retornaDoub(realtype* real)
{
    double temp = 0;
    temp += real->left + (real->right/10000.0);
    return temp;
}

realtype add(realtype* real1, realtype* real2)
{
    realtype tempReal;
    tempReal.left = (real1->left+real2->left)+((real1->right+real2->right)/10000);
    tempReal.right = ((real1->right+real2->right)%10000);
    return tempReal;
}

realtype multiply(realtype* real1, realtype* real2)
{
    realtype tempReal;
    long tempSoma=0;
    tempSoma += real1->right*(real2->left*10000);
    tempSoma += real1->right*(real2->right);
    tempSoma += (real1->left*10000)*(real2->left*10000);
    tempSoma += (real1->left*10000)*(real2->right);
    tempReal.left = tempSoma/100000000;
    tempReal.right = tempSoma%100000000;
    return tempReal;
}

void escreve(realtype* real)
{
    printf("%d.%d\n", real->left, real->right);
}

int main()
{
    double num;
    realtype real1;
    realtype real2;
    printf("Digite um número Real 1: ");
    cin >> num;
    real1 = criaReal(num);
    printf("Digite um número Real 2: ");
    cin >> num;
    real2 = criaReal(num);
    escreve(&real1);
    escreve(&real2);
    printf("Soma: ");
    escreve(&add(&real1, &real2));
    printf("Multiplicação: ");
    escreve(&multiply(&real1, &real2));
    system("PAUSE");
}
```

- 3) Suponha que um inteiro precise de quatro bytes, um número real precise de oito bytes e um caractere precise de um byte. Pressuponha as seguintes definições e declarações:



```
struct nametype
{
    char first[10];
    char midinit;
    char last[20];
};

struct person
{
    struct nametype name;
    int birthday[2];
    struct nametype parentes[2];
    int income;
    int numchildren;
    char address[20];
    char city[10];
    char state[2];
};

struct person p[100];
```

se o endereço inicial de p for 100, quais serão os endereços iniciais (em bytes) de cada um dos seguintes?

- |                             |      |
|-----------------------------|------|
| a. p[10]                    | 1410 |
| b. p[200].name.midinit      | 200  |
| c. p[20].income             | 80   |
| d. p[20].address[5]         | 2000 |
| e. p[5].parents[1].last[10] | 1000 |

- 4) Suponha dois vetores, um de registros de estudantes e outro de registros de funcionários. Cada registro de estudante contém membros para um último nome, um primeiro nome e um índice de pontos de graduação. Cada registro de funcionário contém membros para um último nome, um primeiro nome e um salário. Ambos os vetores são classificados em ordem alfabética pelo último e pelo primeiro nome. Dois registros com o último e o primeiro nome iguais não aparecem no mesmo vetor. Escreva uma função em C para conceder uma aumento de 10% a todo funcionário que tenha um registro de estudante cujo índice de pontos de graduação seja maior que 3.0.

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

#define tam 5

struct estudante
{
    string ultNome;
    string priNome;
    double pontos;
```



```
};

struct funcionario
{
    string ultNome;
    string priNome;
    double salario;
};

void aumento(estudante est[], funcionario func[], int quant)
{
    for (int i=0; i<quant; i++)
        if (est[i].pontos > 3.0 )
            func[i].salario += func[i].salario*0.1;
}

void ordena_estudante(estudante est[])
{
    estudante estTemp;
    for (int i=0; i<tam-1; i++)
    {
        int posMenor = i;
        for (int j=i+1; j<tam; j++)
        {
            if (est[j].ultNome <= est[posMenor].ultNome)
                if ((est[j].ultNome == est[posMenor].ultNome) && (est[j].priNome <
est[posMenor].priNome))
                    posMenor = j;
            else
                posMenor=j;
        }
        if (posMenor != i)
        {
            estTemp = est[i];
            est[i] = est[posMenor];
            est[posMenor] = estTemp;
        }
    }
}

void ordena_funcionario(funcionario func[])
{
    funcionario funcTemp;
    for (int i=0; i<tam-1; i++)
    {
        int posMenor = i;
        for (int j=i+1; j<tam; j++)
        {
            if (func[j].ultNome <= func[posMenor].ultNome)
                if ((func[j].ultNome == func[posMenor].ultNome) && (func[j].priNome <
func[posMenor].priNome))
                    posMenor = j;
            else
                posMenor=j;
        }
        if (posMenor != i)
        {
            funcTemp = func[i];
            func[i] = func[posMenor];
            func[posMenor] = funcTemp;
        }
    }
}

int main()
{
    estudante est[tam];
    funcionario func[tam];
    printf("Entre com informações de %d estudantes\n\n", tam);
```



```
for (int i=0; i<tam; i++)
{
    printf("\n-----\n");
    printf("Estudante %d \n", i+1);
    printf("-----\n");
    cout << "Ultimo Nome: ";
    getline(cin, est[i].ultNome);
    cout << "Primeiro Nome: ";
    getline(cin, est[i].priNome);
    if (est[i].priNome==est[i].ultNome)
    {
        printf("PROIBIDO NOMES IGUAIS\n");
        i--;
    }
    else
    {
        printf("Pontos: ");
        cin >> est[i].pontoss;
        cin.get();
    }
}
printf("\n\nEntre com informações de %d funcionarios\n\n", tam);
for (int i=0; i<tam; i++)
{
    printf("\n-----\n");
    printf("Funcionario %d \n", i+1);
    printf("-----\n");
    cout << "Ultimo Nome: ";
    getline(cin, func[i].ultNome);
    cout << "Primeiro Nome: ";
    getline(cin, func[i].priNome);
    if (func[i].priNome==func[i].ultNome)
    {
        printf("PROIBIDO NOMES IGUAIS\n");
        i--;
    }
    else
    {
        printf("Salário: ");
        cin >> func[i].salario;
        cin.get();
    }
}
ordena_estudante(est);
ordena_funcionario(func);
cout << "\n\nESTUDANTES DEPOIS DE CLASSIFICADOS\n\n";
for (int i=0; i<tam; i++)
{
    cout << est[i].ultNome << " - " << est[i].priNome << endl;
}

cout << "\n\nFUNCIONARIOS DEPOIS DE CLASSIFICADOS\n\n";
for (int i=0; i<tam; i++)
{
    cout << func[i].ultNome << " - " << func[i].priNome << endl;
}
aumento(est, func, tam);
system("PAUSE");
}
```

- 5) Escreva uma função semelhante à do exercício anterior, mas pressupondo que os registros dos funcionários e estudantes sejam mantidos em dois arquivos externos classificados, em vez de em dois vetores classificados.



```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS // evitar warnings

#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

#define tam 5
#define MAXNOM 20

struct estudante
{
    char ultNome[MAXNOM];
    char priNome[MAXNOM];
    double pontos;
};

struct funcionario
{
    char ultNome[MAXNOM];
    char priNome[MAXNOM];
    double salario;
};

void aumento(FILE* pE, FILE* pF, int quant)
{
    struct estudante est;
    struct funcionario fun;

    fseek( pE, 0L, SEEK_SET);
    fseek( pF, 0L, SEEK_SET);

    for (int i=0; i<quant; i++)
    {
        fread(&fun,sizeof(struct funcionario),1,pF);

        fseek( pE, 0L, SEEK_SET);
        for(int j=0; j<quant; j++)
        {
            fread(&est,sizeof(struct estudante),1,pE);

            if ( (strcmp(fun.priNome,est.priNome) == 0) &&
                (strcmp(fun.ultNome,est.ultNome) == 0) )
            {
                if (est.pontos > 3.0 )
                {
                    fun.salario += fun.salario*0.1;
                    fseek( pF,sizeof(struct funcionario)*i, SEEK_SET);
                    fwrite(&fun,sizeof(struct funcionario),1,pF);
                }
            }
        }
    }
}

void ordena_estudante(FILE* pE)
{
    fseek( pE, 0L, SEEK_SET);

    estudante est1,est2,estMenor;
    for (int i=0; i<tam-1; i++)
    {
        int posMenor = i;
        fseek(pE,sizeof(struct estudante)*i,SEEK_SET);
        fread(&est1,sizeof(struct estudante),1,pE);

        estMenor = est1;
        for (int j=i+1; j<tam; j++)
        {
            fread(&est2,sizeof(struct estudante),1,pE);
```



```
        if (strcmp(est2.ultNome,estMenor.ultNome) <= 0)
        {
            if ( !((strcmp(est2.ultNome,estMenor.ultNome)==0) &&
(strcmp(est2.priNome,estMenor.priNome)>0)) )
            {
                estMenor = est2;
                posMenor = j;
            }
        }
    }

    fseek(pE,sizeof(struct estudante)*i,SEEK_SET);
    fwrite(&estMenor,sizeof(struct estudante),1,pE);

    fseek(pE,sizeof(struct estudante)*posMenor,SEEK_SET);
    fwrite(&estl,sizeof(struct estudante),1,pE);
}

void ordena_funcionario(FILE* pF)
{
    fseek( pF, 0L, SEEK_SET);

    funcionario fun1,fun2,funMenor;
    for (int i=0; i<tam-1; i++)
    {
        int posMenor = i;
        fseek(pF,sizeof(struct funcionario)*i,SEEK_SET);
        fread(&fun1,sizeof(struct funcionario),1,pF);

        funMenor = fun1;
        for (int j=i+1; j<tam; j++)
        {
            fread(&fun2,sizeof(struct funcionario),1,pF);
            if (strcmp(fun2.ultNome,funMenor.ultNome) <= 0)
            {
                if ( !((strcmp(fun2.ultNome,funMenor.ultNome)==0) &&
(strcmp(fun2.priNome,funMenor.priNome)>0)) )
                {
                    funMenor = fun2;
                    posMenor = j;
                }
            }
        }

        fseek(pF,sizeof(struct funcionario)*i,SEEK_SET);
        fwrite(&funMenor,sizeof(struct funcionario),1,pF);

        fseek(pF,sizeof(struct funcionario)*posMenor,SEEK_SET);
        fwrite(&fun1,sizeof(struct funcionario),1,pF);
    }
}

int main()
{
    FILE *pE, *pF;
    struct estudante est;
    struct funcionario fun;

    // criando arquivos
    pE = fopen("estudante.dat","wb+");
    if (pE == NULL) { fprintf(stderr,"erro ao tentar criar arquivo estudante.dat\n");
exit(0); }

    pF = fopen("funcionario.dat","wb+");
    if (pF == NULL) { fprintf(stderr,"erro ao tentar criar arquivo funcionario.dat\n");
exit(0); }

    printf("Entre com informações de %d estudantes\n\n", tam);
    for (int i=0; i<tam; i++)
    {
```





```
printf("\n-----\n");
printf("Estudante %d \n", i+1);
printf("-----\n");
cout << "Ultimo Nome: ";
scanf("%s", est.ultNome);
cout << "Primeiro Nome: ";
scanf("%s", est.priNome);
if (i==0) {strcpy(est.priNome, "Andre" );strcpy(est.ultNome, "GOMES
ASSENCO" );est.pontos=0.7;}
if (i==1) {strcpy(est.priNome, "Angelo" );strcpy(est.ultNome, "FERREIRA
ASSIS" );est.pontos=0.8;}
if (i==2) {strcpy(est.priNome, "Antonio Carlos" );strcpy(est.ultNome, "DE NAZARE
JUNIOR");est.pontos=1.0;}
if (i==3) {strcpy(est.priNome, "Carlos Henrique");strcpy(est.ultNome, "PACHECO DE
SOUZA");est.pontos=0.5;}
if (i==4) {strcpy(est.priNome, "Daniel" );strcpy(est.ultNome, "ROCHA
GUALBERTO" );est.pontos=0.9;}

if (strcmp(est.priNome, est.ultNome) == 0)
{
    printf("PROIBIDO NOMES IGUAIS\n");
    i--;
}
else
{
    printf("Pontos: ");
    scanf("%f", &est.pontos);
    fwrite(&est, sizeof(struct estudante), 1, pE);
}
}

printf("\n\nEntre com informações de %d funcionarios\n\n", tam);
for (int i=0; i<tam; i++)
{
    printf("\n-----\n");
    printf("Funcionario %d \n", i+1);
    printf("-----\n");
    cout << "Ultimo Nome: ";
    scanf("%s", fun.ultNome);
    cout << "Primeiro Nome: ";
    scanf("%s", fun.priNome);
    if (i==0) {strcpy(fun.priNome, "Alex" );strcpy(fun.ultNome, "AMORIM
DUTRA" );fun.salario=0.2;}
    if (i==1) {strcpy(fun.priNome, "Alisson" );strcpy(fun.ultNome, "OLIVEIRA
DOS SANTOS");fun.salario=0.8;}
    if (i==2) {strcpy(fun.priNome, "Antonio Augusto");strcpy(fun.ultNome, "ALVES
PEREIRA" );fun.salario=1.0;}
    if (i==3) {strcpy(fun.priNome, "Brayan" );strcpy(fun.ultNome, "VILELA
ALVES" );fun.salario=0.5;}
    if (i==4) {strcpy(fun.priNome, "Bruno" );strcpy(fun.ultNome, "CERQUEIRA
HOTT" );fun.salario=0.9;}

    if (strcmp(fun.priNome, fun.ultNome)== 0)
    {
        printf("PROIBIDO NOMES IGUAIS\n");
        i--;
    }
    else
    {
        printf("Salário: ");
        scanf("%f", &fun.salario);
        fwrite(&fun, sizeof(struct funcionario), 1, pF);
    }
}

ordena_estudante(pE);
ordena_funcionario(pF);

fseek( pE, 0L, SEEK_SET);
cout << "\nESTUDANTES DEPOIS DE CLASSIFICADOS\n";
for (int i=0; i<tam; i++)
```



```
{
    fread(&est, sizeof(struct estudante), 1, pE);
    cout << est.ultNome << " - " << est.priNome << endl;
}

fseek( pF, 0L, SEEK_SET);
cout << "\nFUNCIONARIOS DEPOIS DE CLASSIFICADOS\n";
for (int i=0; i<tam; i++)
{
    fread(&fun, sizeof(struct funcionario), 1, pF);
    cout << fun.ultNome << " - " << fun.priNome << endl;
}

aumento(pE, pF, tam);

fclose(pE);
fclose(pF);

system("PAUSE");
}
```

- 6) Usando a representação de números racionais apresentada abaixo, escreva rotinas para somar, subtrair e dividir tais números.

**typedef struct**

```
{
    int numerator;
    int denominator;
} RATIONAL;
```

**struct** RATIONAL

```
{
    int numerator;
    int denominator;
};
```

```
#include <stdio.h>
#include <iostream>
```

```
struct RATIONAL
{
    int numerator;
    int denominator;
};
```

```
void setRational(RATIONAL* r, int num, int den)
{
    r->numerator = num;
    r->denominator = den;
}
```

```
int mmc(int d1, int d2)
{
    int maior;
    int menor;
    int mmctemp;
    if (d1==d2)
        return d1;
    else if (d1>d2)
    {
        maior = d1;
        menor = d2;
    }
    else
    {
        maior = d2;
        menor = d1;
    }
    mmctemp = maior;
    while (mmctemp%menor != 0)
        mmctemp += maior;
}
```



```
    return mmctemp;
}

int MDC(int num1, int num2){
    int tempresto;

    while(num2 != 0){
        tempresto = num1 % num2;
        num1 = num2;
        num2 = tempresto;
    }

    return num1;
}

void reduzRat(RATIONAL* num1)
{
    int maximo = MDC(num1->numerator, num1->denominator);
    num1->numerator = num1->numerator / maximo;
    num1->denominator = num1->denominator / maximo;
}

RATIONAL soma(RATIONAL* num1, RATIONAL* num2)
{
    RATIONAL temp_rat;
    int minimo = mmc(num1->denominator, num2->denominator);
    temp_rat.denominator = minimo;
    temp_rat.numerator = (minimo/num1->denominator*num1->numerator);
    temp_rat.numerator += (minimo/num2->denominator*num2->numerator);
    reduzRat(&temp_rat);
    return temp_rat;
}

RATIONAL sub(RATIONAL* num1, RATIONAL* num2)
{
    RATIONAL temp_rat;
    int minimo = mmc(num1->denominator, num2->denominator);
    temp_rat.denominator = minimo;
    temp_rat.numerator = (minimo/num1->denominator*num1->numerator);
    temp_rat.numerator -= (minimo/num2->denominator*num2->numerator);
    reduzRat(&temp_rat);
    return temp_rat;
}

RATIONAL div(RATIONAL* num1, RATIONAL* num2)
{
    RATIONAL temp_rat;
    temp_rat.denominator = num1->denominator*num2->numerator;
    temp_rat.numerator = num2->denominator*num1->numerator;
    reduzRat(&temp_rat);
    return temp_rat;
}

int equal(RATIONAL* num1, RATIONAL* num2)
{
    reduzRat(num1);
    reduzRat(num2);
    if (num1->numerator==num2->numerator)
        if (num1->denominator==num2->denominator)
            return 0;
        else
            return 1;
    else
        return 1;
}

int equal2(RATIONAL* num1, RATIONAL* num2)
{
    if (num1->numerator*num2->denominator==num2->numerator*num1->denominator)
```



```
        return 0;
    else
        return 1;
}

void escreveRational(RATIONAL r)
{
    printf("%d/%d\n", r.numerator, r.denominator);
}

int main()
{
    RATIONAL rat1, rat2, rat3;
    int num1, num2;
    printf("Digite o numerador do 1º Racional: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Digite o denominador do 1º Racional: ");
    scanf("%d", &num2);
    setRational(&rat1, num1, num2);
    printf("Digite o numerador do 2º Racional: ");
    scanf("%d", &num1);
    printf("Digite o denominador do 2º Racional: ");
    scanf("%d", &num2);
    setRational(&rat2, num1, num2);
    printf("Os racionais digitados foram: ");
    escreveRational(rat1);
    escreveRational(rat2);
    printf("Soma entre eles: ");
    escreveRational(soma(&rat1, &rat2));
    printf("Subtração entre eles: ");
    escreveRational(sub(&rat1, &rat2));
    printf("Divisão entre eles: ");
    escreveRational(div(&rat1, &rat2));
    if (equal(&rat1, &rat2)==0)
        printf("Eles são iguais\n");
    if (equal2(&rat1, &rat2)!=0)
        printf("Eles são diferentes\n");
    system("PAUSE");
    /*
    Levando em conta o como argumento da Função complexidade o número de
    comparações temos a tabela:
    metodo | pior caso | caso medio | melhor caso
    -----
    equal  |      2    |      1,5    |      1
    equal2 |      1    |      1      |      1
    -----
    Por isso o metodo equal2 é preferivel.
    */
}
```

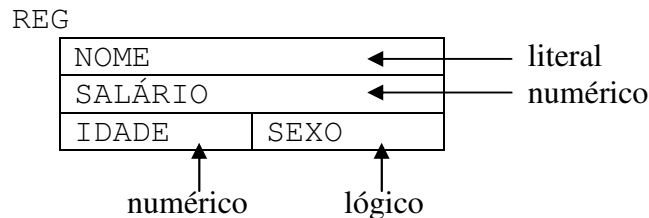
- 7) Implemente uma função *equal* que determine se dois números racionais,  $r_1$  e  $r_2$ , são iguais ou não reduzindo primeiramente  $r_1$  e  $r_2$  a seus termos mínimos e verificando em seguida a igualdade.

Veja solução da questão 6

- 8) Um método alternativo para implementar a função *equal* citada na questão anterior seria multiplicar o denominador de cada número pelo numerador do outro e testar a igualdade dos dois produtos. Escreva uma função *equal2* para implementar esse algoritmo. Qual dos dois métodos é preferível?

Veja solução da questão 6

9) Definir e declarar o registro cuja representação gráfica é dada a seguir.



```

#include <stdio.h>
struct REG
{
    char nome[100];
    double sal;
    int idade;
    bool sexo;
};

int setSal(REG* r)
{
    printf("Digite o salário: ");
    scanf("%f", &r->sal);
}

int main()
{
    REG registro;
    setSal(&registro);
}

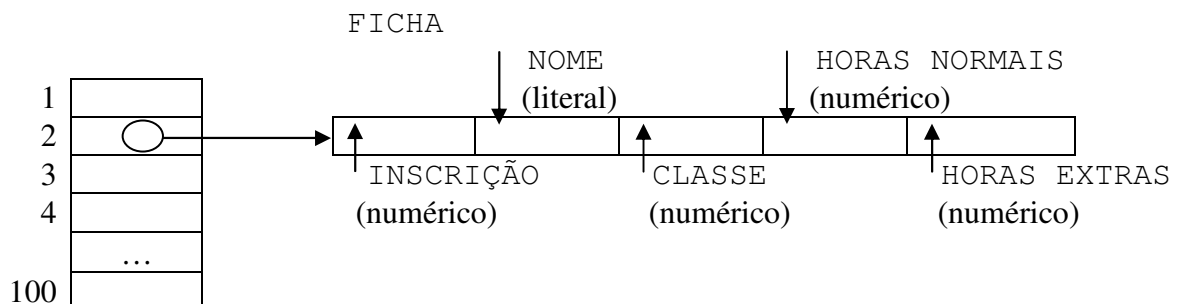
```

10) Escrever uma função para atribuir um valor ao campo de nome SALÁRIO do registro REG, descrito no exercício anterior. Escreva também um programa (função *main*) para utilizar a função criada.

Veja solução da questão 9

11) Uma indústria faz a folha mensal de pagamentos de seus empregados baseada no seguinte: Existe uma tabela com os dados do funcionário

CADASTRO



Fazer um algoritmo que processe a tabela e emita, para cada funcionário seu contracheque cujo formato é dado a seguir:



NÚMERO DE INSCRIÇÃO:	NOME:
SALÁRIO HORAS NORMAIS:	
SALÁRIO HORAS EXTRAS:	
DEDUÇÃO INSS:	
SALÁRIO LÍQUIDO:	

O salário de referência deverá ser lido previamente.

O salário referente às horas extras é calculado acrescentando 30% ao salário-hora normal.

O desconto do INSS é de 11% do salário bruto (salário correspondente às horas normais trabalhadas + salário correspondente às horas extras).

Para o cálculo do salário, considerar que existem duas classes de funcionários, a classe 1, cujo salário é 1,3 vezes o salário de referência, e a classe 2, cujo salário é 1,9 vezes o salário de referência.

```
#include <stdio.h>
#define tam 5
struct FICHA
{
    int insc;
    char nome[50];
    int classe;
    int horasNormais;
    int horasExtras;
};

void le_ficha(FICHA* fich)
{
    printf("Número de Inscrição: ");
    scanf("%d", &fich->insc);
    printf("Nome: ");
    scanf("%s", &fich->nome);
    printf("Classe: ");
    scanf("%d", &fich->classe);
    printf("Horas Normais: ");
    scanf("%d", &fich->horasNormais);
    printf("Horas Extras: ");
    scanf("%d", &fich->horasExtras);
}

void emite_contracheque(FICHA* fich, double salRef)
{
    double sal;
    if (fich->classe==1)
        sal = salRef*1,3;
    else
        sal = salRef*1,9;
    double salNormal = sal*fich->horasNormais;
    double salExtra = sal*fich->horasExtras;
    double INSS = (salNormal+salExtra) - 0.11*(salNormal+salExtra);
    printf("\n=====\\n");
    printf("Número de Inscrição %5d Nome: %50s\\n", fich->insc, fich->nome);
    printf("Salário Horas Normais: %f\\n", salNormal);
    printf("Salário Horas Extras: %f\\n", salExtra);
    printf("Dedução do INSS: %f\\n", INSS);
    printf("Salário Líquido: %f\\n", (salNormal+salExtra)-INSS);
    printf("=====\\n");
}

int main()
{
    FICHA cadastro[tam];
    double salRef;
```



```
for (int i=0; i<tam; i++)  
    le_ficha(&cadastro[i]);  
printf("Digite o valor do salário de referencia: ");  
scanf("%f", &salRef);  
for (int i=0; i<tam; i++)  
    emite_contracheque(&cadastro[i], salRef);  
}
```

12) Para evitar erros de digitação de sequências de números de importância fundamental, como a matrícula de um aluno, o CPF do Imposto de Renda, o número de conta bancária, geralmente adiciona-se ao número um dígito verificador. Por exemplo, o número de matrícula 811057 é usado como 8110573, onde 3 é o dígito verificador, calculado da seguinte maneira:

- a. Cada algarismo do número é multiplicado por um peso começando de 2 e crescendo de 1 em 1, da direita para a esquerda:

$$8 \times 7, 1 \times 6, 1 \times 5, 0 \times 4, 5 \times 3, 7 \times 2;$$

- b. Somam-se as parcelas obtidas:

$$56 + 6 + 5 + 0 + 15 + 14 = 96;$$

- c. Calcula-se o resto da divisão desta soma por 11:

$$96 \text{ dividido por } 11 \text{ dá resto } 8 \text{ (} 96 = 8 \times 11 + 8 \text{)};$$

- d. Subtrai-se de 11 o resto obtido:

$$11 - 8 = 3;$$

- e. Se o valor encontrado for 10 ou 11, o dígito verificador será 0; nos outros casos, o dígito verificar é o próprio resto da divisão.

Escrever um algoritmo capaz de:

- 1) Ler um conjunto de registros contendo, cada um, o número de uma conta bancária, o dígito verificador deste número, o saldo da conta e o nome do cliente. O último registro, que não deve ser considerado contém o número de conta igual a zero.
- 2) Utilizando o esquema de verificação acima, imprimir duas listas de clientes distintas no seguinte formato de saída:

```
CONTAS DE NÚMERO CORRETO  
413599-7    987,30  Jacinto Pereira  
111118-    121,99  Campos Sales  
06  
...
```

```
CONTAS DE NÚMERO ERRADO  
765432-1    335,66  Júnia Faria  
...
```

13) Defina um Tipo Abstrato de Dados TMatriz, para representar matrizes quadradas de tamanho n. Implemente as operações para somar e multiplicar 2 matrizes. Implemente ainda a operação do cálculo da matriz inversa.



- 14) Você deverá implementar um tipo abstrato de dados `TConjunto` para representar conjuntos de números inteiros. Seu tipo abstrato deverá armazenar os elementos do conjunto e o seu tamanho  $n$ . Considere que o tamanho máximo de um conjunto é 20 elementos e use arranjos de 1 dimensão (vetores) para a sua implementação. Seu TAD deve possuir procedimentos (ou funções quando for o caso) para:
- criar um conjunto vazio;
  - ler os dados de um conjunto;
  - fazer a união de dois conjuntos;
  - fazer a interseção de dois conjuntos;
  - verificar se dois conjunto são iguais (possuem os mesmos elementos);
  - imprimir um conjunto;

### **Exercícios extraídos de (Referências)**

- [1] Aaron M. Tenenbaum, Yedidiah Langsam, Moshe J. Augenstein, *Estruturas de Dados Usando C*, Makron Books/Pearson Education, 1995.
- [2] Aaron M. Tenenbaum, Yedidiah Langsam, Moshe J. Augenstein, *Data Structures Using C*, Prentice-Hall International Editions, 1995.
- [3] Harry Farrer, Christiano Gonçalves Becker, Eduardo Chaves Faria, Helton Fábio de Matos, Marcos Augusto dos Santos, Miriam Lourenço Maia, *Algoritmos Estruturados*, LTC Editora, 3ª. edição, Rio de Janeiro, 1999.