



### Lista de Exercícios 02 – Algoritmos – Estrutura Condicional

- 4) Escreva um algoritmo em PORTUGOL para determinar se um dado número N (recebido através do teclado) é POSITIVO, NEGATIVO ou NULO.

Algoritmo L2P04;

var

inteiro: N;

início

leia(N);

se ( N > 0 ) então

imprima(N, " é POSITIVO");

senão

se ( N < 0 ) então

imprima(N, "é NEGATIVO");

senão

imprima(N, "é NULO");

fim-se

fim-se

fim

program l2p04;

var

N: integer;

begin

write('Entre com um numero: ');

readLn(N);

if ( N > 0 ) then

writeLn(N, ' eh POSITIVO')

else

if ( N < 0 ) then

writeLn(N, ' eh NEGATIVO')

else

writeLn(N, ' eh NULO');

end.

N=input('Entre com um numero: ');

if ( N > 0 )

fprintf(1, '%d eh POSITIVO\n', N);

else

if ( N < 0 )

fprintf(1, '%d eh NEGATIVO\n', N);

else

fprintf(1, '%d eh NULO\n', N);

end

end



- 8) Escreva um algoritmo em PORTUGOL que leia um número e informe se ele é ou não divisível por 5.

```
algoritmo L2P08;  
var  
  inteiro: NUM, RESTO;  
inicio  
  leia (NUM);  
  RESTO <- NUM mod 5;  
  se ( RESTO = 0 ) então  
    imprima ("é divisível por 5");  
  senão  
    imprima ("não é divisível por 5");  
  fim-se  
fim  
  
program l2p08;  
var  
  NUM, RESTO: integer;  
begin  
  write('Digite um numero: ');  
  readLn(NUM);  
  RESTO := NUM mod 5;  
  if ( RESTO = 0 ) then  
    writeLn('eh divisivel por 5')  
  else  
    writeLn('nao eh divisivel por 5');  
end.  
  
NUM = input('Digite um numero: ');  
RESTO = mod(NUM, 5);  
if ( RESTO == 0 )  
  fprintf(1, 'eh divisivel por 5\n');  
else  
  fprintf(1, 'nao eh divisivel por 5\n');  
end
```



- 12) A prefeitura de Contagem abriu uma linha de crédito para os funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Fazer um algoritmo que permita entrar com o salário bruto e o valor da prestação, e informar se o empréstimo pode ou não ser concedido.

```
algoritmo L2P12;  
var  
  real: SALBRUTO, PRESTACAO, PORCENTO;  
inicio  
  leia (SALBRUTO);  
  leia (PRESTACAO);  
  PORCENTO  $\leftarrow$  SALBRUTO * (30/100);  
  se ( PRESTACAO <= PORCENTO ) então  
    imprima ("O empréstimo pode ser concedido!");  
  senão  
    imprima ("O empréstimo não pode ser concedido!");  
  fim-se  
fim
```

```
program l2p12;  
var  
  SALBRUTO, PRESTACAO, PORCENTO: real;  
begin  
  write('Digite o valor do salario bruto: ');  
  readLn(SALBRUTO);  
  write('Digite o valor da prestacao: ');  
  readLn(PRESTACAO);  
  PORCENTO := SALBRUTO * (30/100);  
  if ( PRESTACAO <= PORCENTO ) then  
    writeLn('O emprestimo pode ser concedido!')  
  else  
    writeLn('O emprestimo nao pode ser concedido!');  
end.
```

```
SALBRUTO = input('Digite o valor do salario bruto: ');  
PRESTACAO = input('Digite o valor da prestacao: ');  
PORCENTO = SALBRUTO * (30/100);  
if ( PRESTACAO <= PORCENTO )  
  fprintf('O emprestimo pode ser concedido!\n');  
else  
  fprintf('O emprestimo nao pode ser concedido!\n');  
end
```



- 16) Construa um algoritmo em PORTUGOL, que receba três valores, A, B e C, e armazene-os em três variáveis com os seguintes nomes: MAIOR, INTER e MENOR (os nomes correspondem aos valores ordenados).

```
algoritmo L2P16;  
var  
  real: A, B, C, MAIOR, INTER, MENOR;  
início  
  leia(A, B, C);  
  se ( A < B ) e ( A < C ) então  
    MENOR <- A;  
    se ( B < C ) então  
      INTER <- B;  
      MAIOR <- C;  
    senão  
      INTER <- C;  
      MAIOR <- B;  
  fim-se  
fim-se  
  se ( B < A ) e ( B < C ) então  
    MENOR <- B;  
    se ( A < C ) então  
      INTER <- A;  
      MAIOR <- C;  
    senão  
      INTER <- C;  
      MAIOR <- A;  
  fim-se  
fim-se  
  se ( C < A ) e ( C < B ) então  
    MENOR <- C;  
    se ( A < B ) então  
      INTER <- A;  
      MAIOR <- B;  
    senão  
      INTER <- B;  
      MAIOR <- A;  
  fim-se  
fim-se  
fim
```



```
program l2p16;
var
  A, B, C, MAIOR, INTER, MENOR: real;
begin
  write('Entre com valores para A, B e C, respectivamente: ');
  readLn(A, B, C);
  if (A < B) and (A < C) then
    begin
      MENOR := A;
      if (B < C) then
        begin
          INTER := B;
          MAIOR := C;
        end
      else
        begin
          INTER := C;
          MAIOR := B;
        end
      end
    end;
  if (B < A) and (B < C) then
    begin
      MENOR := B;
      if (A < C) then
        begin
          INTER := A;
          MAIOR := C;
        end
      else
        begin
          INTER := C;
          MAIOR := A;
        end
      end
    end;
  if (C < A) and (C < B) then
    begin
      MENOR := C;
      if (A < B) then
        begin
          INTER := A;
          MAIOR := B;
        end
      else
        begin
          INTER := B;
          MAIOR := A;
        end
      end
    end;
end.
```



```
A = input('Entre com o valor de A: ');
B = input('Entre com o valor de B: ');
C = input('Entre com o valor de C: ');
if (A < B) & (A < C)
    MENOR = A;
    if (B < C)
        INTER = B;
        MAIOR = C;
    else
        INTER = C;
        MAIOR = B;
    end
end
if (B < A) & (B < C)
    MENOR = B;
    if (A < C)
        INTER = A;
        MAIOR = C;
    else
        INTER = C;
        MAIOR = A;
    end
end
if (C < A) & (C < B)
    MENOR = C;
    if (A < B)
        INTER = A;
        MAIOR = B;
    else
        INTER = B;
        MAIOR = A;
    end
end
end
```



20) Criar um algoritmo em PORTUGOL que leia dois números e imprimir o quadrado do menor número e raiz quadrada do maior número, se for possível.

```
algoritmo L2P20;  
var  
  inteiro: N1,N2;  
início  
  leia(N1,N2);  
  se ( N1 < N2 ) então  
    imprima("Quadrado Menor: ",N1 ** 2);  
    se ( N2 >= 0 ) então  
      imprima("Raiz maior: ",raiz(N2) );  
    senão  
      imprima("não é possível calcular a raiz do maior!");  
    fim-se  
  senão  
    imprima("Quadrado Menor: ",N2 ** 2);  
    se ( N1 >= 0 ) então  
      imprima("Raiz maior: ",raiz(N1) );  
    senão  
      imprima("não é possível calcular a raiz do maior!");  
    fim-se  
  fim-se  
fim
```

```
program l2p20;  
var  
  N1,N2: integer;  
begin  
  write('Digite um numero: ');  
  readLn(N1);  
  write('Digite outro numero: ');  
  readLn(N2);  
  if ( N1 < N2 ) then  
    begin  
      writeLn('Quadrado Menor: ',N1*N1 );  
      if ( N2 >= 0 ) then  
        writeLn('Raiz maior: ',Sqrt(N2):5:2 )  
      else  
        writeLn('nao eh possivel calcular a raiz do maior!');  
    end  
  else  
    begin  
      writeLn('Quadrado Menor: ',N2*N2 );  
      if ( N1 >= 0 ) then  
        writeLn('Raiz maior: ',Sqrt(N1):5:2)  
      else  
        writeLn('nao eh possivel calcular a raiz do maior!');  
    end;  
end.
```

```
N1 = input('Digite um numero: ');  
N2 = input('Digite outro numero: ');  
if ( N1 < N2 )  
  fprintf(1,'Quadrado Menor: %f\n',N1*N1 );  
  if ( N2 >= 0 )  
    fprintf(1,'Raiz maior: %f\n',sqrt(N2) );  
  else  
    fprintf(1,'nao eh possivel calcular a raiz do maior!');  
  end  
else  
  fprintf(1,'Quadrado Menor: %f\n',N2*N2 );  
  if ( N1 >= 0 )  
    fprintf(1,'Raiz maior: %f\n',sqrt(N1) );  
  else  
    fprintf(1,'nao eh possivel calcular a raiz do maior!');  
  end  
end
```



24) Crie um algoritmo em PORTUGOL que leia a idade de uma pessoa e informe a sua classe eleitoral:

- não eleitor (abaixo de 16 anos);
- eleitor obrigatório (entre a faixa de 18 e menor de 65 anos);
- eleitor facultativo (de 16 até 18 anos e maior de 65 anos, inclusive).

```
algoritmo L2P24;  
var  
  inteiro: IDADE;  
início  
  leia(IDADE);  
  se ( IDADE < 16 ) então  
    imprima("não eleitor");  
  senão  
    se ( IDADE < 18 ) ou (IDADE >= 65) então  
      imprima("eleitor facultativo");  
    senão  
      imprima("eleitor obrigatório");  
    fim-se  
  fim-se  
fim
```

```
program l2p24;  
var  
  IDADE: integer;  
begin  
  write('Digite a idade: ');  
  readLn(IDADE);  
  if ( IDADE < 16 ) then  
    writeLn('nao eleitor')  
  else  
    if ( IDADE < 18 ) or (IDADE >= 65) then  
      writeLn('eleitor facultativo')  
    else  
      writeLn('eleitor obrigatorio');  
  end.  
end.
```

```
IDADE = input('Digite a idade: ');  
if ( IDADE < 16 )  
  disp('nao eleitor');  
else  
  if ( IDADE < 18 ) | (IDADE >= 65)  
    disp('eleitor facultativo');  
  else  
    disp('eleitor obrigatorio');  
  end  
end  
end
```



28) Um comerciante calcula o valor da venda, tendo em vista a tabela a seguir:

Valor da Compra	Valor da Venda
Valor < R\$ 10,00	Lucro de 70%
R\$ 10,00 ≤ Valor < R\$ 30,00	Lucro de 50%
R\$ 30,00 ≤ Valor < R\$ 50,00	Lucro de 40%
Valor ≥ R\$ 50,00	Lucro de 30%

Criar um algoritmo em PORTUGOL que leia o valor da compra e imprima o valor da venda.

```
algoritmo L2P28;  
var  
  real: COMPRA, VENDA;  
início  
  leia(COMPRA);  
  se ( COMPRA < 10 ) então  
    VENDA <- COMPRA + COMPRA * ( 70 / 100 );  
  senão  
    se ( COMPRA < 30 ) então  
      VENDA <- COMPRA + COMPRA * ( 50 / 100 );  
    senão  
      se ( COMPRA < 50 ) então  
        VENDA <- COMPRA + COMPRA * ( 40 / 100 );  
      senão  
        VENDA <- COMPRA + COMPRA * ( 30 / 100 );  
      fim-se  
    fim-se  
  fim-se  
  imprima("O valor de venda é: ",VENDA);  
fim
```

```
program l2p28;  
var  
  COMPRA, VENDA: real;  
begin  
  write('Entre com o valor da compra: ');  
  readLn(COMPRA);  
  if ( COMPRA < 10 ) then  
    VENDA := COMPRA + COMPRA * ( 70 / 100 )  
  else  
    if ( COMPRA < 30 ) then  
      VENDA := COMPRA + COMPRA * ( 50 / 100 )  
    else  
      if ( COMPRA < 50 ) then  
        VENDA := COMPRA + COMPRA * ( 40 / 100 )  
      else  
        VENDA := COMPRA + COMPRA * ( 30 / 100 );  
      writeLn('O valor de venda é: ',VENDA:5:2);  
    end.  
end.
```



```
COMPRA = input('Entre com o valor da compra: ');
if ( COMPRA < 10 )
    VENDA = COMPRA + COMPRA * ( 70 / 100 );
else
    if ( COMPRA < 30 )
        VENDA = COMPRA + COMPRA * ( 50 / 100 );
    else
        if ( COMPRA < 50 )
            VENDA = COMPRA + COMPRA * ( 40 / 100 );
        else
            VENDA = COMPRA + COMPRA * ( 30 / 100 );
        end
    end
end
end
fprintf(1,'O valor de venda eh: %f\n',VENDA);
```

32) Dados três valores A, B e C, construa um algoritmo em PORTUGOL para verificar se estes valores podem ser valores dos lados de um triângulo, e se for um triângulo retângulo, determinar (imprimir) os seus ângulos internos.

```
algoritmo L2P32;
var
    real: A, B, C, ANG1, ANG2, ANG3;
início
    leia(A,B,C);
    se ( A < B+C ) e ( B < A+C ) e ( C < A+B ) então
        imprima("é um triangulo");
        ANG3 <- 0;
        se ( A > B ) e ( A > C ) então
            ANG1 <- arcsen( B / A );
            ANG2 <- arccos( C / A );
        senão
            se ( B > A ) e ( B > C ) então
                ANG1 <- arcsen( A / B );
                ANG2 <- arccos( C / B );
            senão
                ANG1 <- arcsen( A / C );
                ANG2 <- arccos( B / C );
            fim-se
        fim-se
        imprima(ANG1);
        imprima(ANG2);
        imprima(ANG3);
    senão
        imprima("Os valores digitados não podem ser lados de um triângulo!");
    fim-se
fim
```



```
program l2p32;
var
  A, B, C, ANG1, ANG2, ANG3: real;
begin
  write('Digite o valor do lado A: ');
  readLn(A);
  write('Digite o valor do lado B: ');
  readLn(B);
  write('Digite o valor do lado C: ');
  readLn(C);
  if (A < B+C) and (B < A+C) and (C < A+B) then
    begin
      writeLn('Eh um triangulo');
      if (A*A = B*B + C*C) or
        (B*B = A*A + C*C) or
        (C*C = A*A + B*B) then
        begin
          writeLn('Eh um triangulo retangulo');
          ANG1 := 90;
          if (A > B) and (A > C) then
            begin
              ANG2 := 180 / Pi * ArcTan( B / C );
              ANG3 := 90 - ANG2;
            end;
          if (B > A) and (B > C) then
            begin
              ANG2 := 180 / Pi * ArcTan( A / C );
              ANG3 := 90 - ANG2;
            end;
          if (C > A) and (C > B) then
            begin
              ANG2 := 180 / Pi * ArcTan( A / B );
              ANG3 := 90 - ANG2;
            end;
          writeLn('Angulo 1: ',ANG1:5:2);
          writeLn('Angulo 2: ',ANG2:5:2);
          writeLn('Angulo 3: ',ANG3:5:2);
        end;
      end;
    end
  else
    writeLn('Os valores digitados nao podem ser lados de um triangulo!');
  end.
```



```
A = input('Digite o valor do lado A: ');
B = input('Digite o valor do lado B: ');
C = input('Digite o valor do lado C: ');
if (A < B+C) & (B < A+C) & (C < A+B)
    disp('Eh um triangulo');
    if (A*A == B*B + C*C) | (B*B == A*A + C*C) | (C*C == A*A + B*B)
        disp('Eh um triangulo retangulo');
        ANG1 = 90;
        if (A > B) & (A > C)
            ANG2 = 180 / pi * acos( B / A );
            ANG3 = 180 / pi * asin( C / A );
        end
        if (B > A) & (B > C)
            ANG2 = 180 / pi * acos( A / B );
            ANG3 = 180 / pi * asin( C / B );
        end
        if (C > A) & (C > B)
            ANG2 = 180 / pi * acos( A / C );
            ANG3 = 180 / pi * asin( B / C );
        end
        fprintf(1, 'Angulo 1: %.2f\n', ANG1);
        fprintf(1, 'Angulo 2: %.2f\n', ANG2);
        fprintf(1, 'Angulo 3: %.2f\n', ANG3);
    end
else
    disp('Os valores digitados nao podem ser lados de um triangulo!');
end
```

- 36) Construir um algoritmo em PORTUGOL para calcular as raízes de uma equação do 2º grau, sendo que os valores dos coeficientes A, B, e C devem ser fornecidos pelo usuário através do teclado.

```
algoritmo L2P36;  
var  
  real: A, B, C;  
  real: DELTA, X1, X2;  
início  
  leia(A,B,C);  
  DELTA <- B**2 - 4*A*C;  
  se ( DELTA > 0 ) então  
    imprima("Duas raízes reais e diferentes");  
    X1 <- (-B + raiz(DELTA)) / (2*A);  
    X2 <- (-B - raiz(DELTA)) / (2*A);  
  senão  
    se ( DELTA = 0 ) então  
      imprima("Duas raízes reais e iguais");  
      X1 <- -B / (2*A);  
      X2 <- X1;  
    senão  
      imprima("Não existem raízes reais");  
    fim-se  
  fim-se  
  se ( DELTA >= 0 ) então  
    imprima("X1 = ",X1);  
    imprima("X2 = ",X2);  
  fim-se  
fim  
  
program l2p36;  
var  
  A, B, C:      real;  
  DELTA,X1,X2: real;  
begin  
  writeln('Equação do segundo grau');  
  writeln('A*x^2 + B*x + C = 0');  
  write('Entre com os valores dos coeficientes A, B e C: ');  
  read(A,B,C);  
  DELTA := B*B - 4*A*C;  
  if (DELTA > 0) then  
    begin  
      writeln('Duas raízes reais e diferentes');  
      X1 := (-B + Sqrt(DELTA)) / (2*A);  
      X2 := (-B - Sqrt(DELTA)) / (2*A);  
    end  
  else  
    begin  
      if (DELTA = 0) then  
        begin  
          writeln('Duas raízes reais e iguais');  
          X1 := -B / (2*A);  
          X2 := X1;  
        end  
      else  
        writeln('Não existem raízes reais');  
      end;  
    end;  
  if (DELTA >= 0) then  
    begin  
      writeln('X1 = ',X1:3:2);  
      writeln('X2 = ',X2:3:2);  
    end;  
end.
```



```
disp('Equação do segundo grau');
disp('A*x^2 + B*x + C = 0');
A = input('Entre com o valor do coeficiente A ');
B = input('Entre com o valor do coeficiente B ');
C = input('Entre com o valor do coeficiente C ');
DELTA = B*B - 4*A*C;
if (DELTA > 0)
    disp('Duas raízes reais e diferentes');
    X1 = (-B + sqrt(DELTA)) / (2*A);
    X2 = (-B - sqrt(DELTA)) / (2*A);
else
    if ( DELTA == 0 )
        disp('Duas raízes reais e iguais');
        X1 = -B / (2*A);
        X2 = X1;
    else
        disp('Não existem raízes reais');
    end
end
if (DELTA >= 0)
    fprintf(1,'X1 = %f\n',X1);
    fprintf(1,'X2 = %f\n',X2);
end
```

- 40) Criar um algoritmo em PORTUGOL que leia o destino do passageiro, se a viagem inclui retorno (ida e volta) e informar o preço da passagem conforme a tabela a seguir:

Condição	Ida	Ida e Volta
Região Norte	R\$ 500,00	R\$ 900,00
Região Nordeste	R\$ 350,00	R\$ 650,00
Região Centro-Oeste	R\$ 350,00	R\$ 600,00
Região Sul	R\$ 300,00	R\$ 550,00

```
algoritmo L2P40;  
var  
  real: PRECO;  
  inteiro: OPCAO;  
  lógico: VOLTA;  
início  
  leia (OPCAO);  
  leia (VOLTA);  
  se ( VOLTA ) então  
    se ( OPCAO = 1 ) então  
      PRECO <- 900;  
    senão-se ( OPCAO = 2 ) então  
      PRECO <- 650;  
    senão-se ( OPCAO = 3 ) então  
      PRECO <- 600;  
    senão-se ( OPCAO = 4 ) então  
      PRECO <- 550;  
    senão  
      imprima ("Opção inválida!");  
    fim-se  
  senão  
    se ( OPCAO = 1 ) então  
      PRECO <- 500;  
    senão-se ( OPCAO = 2 ) então  
      PRECO <- 350;  
    senão-se ( OPCAO = 3 ) então  
      PRECO <- 350;  
    senão-se ( OPCAO = 4 ) então  
      PRECO <- 300;  
    senão  
      imprima ("Opção inválida!");  
    fim-se  
  fim-se  
fim
```



```
program lp2p40;
var
  PRECO: real;
  OPCAO: integer;
  VOLTA: char;
begin
  writeln('Viagem');
  writeln('1) Regiao Norte');
  writeln('2) Regiao Nordeste');
  writeln('3) Regiao Centro-Oeste');
  writeln('4) Regiao Sul');
  write('Digite o numero correspondente ao destino do passageiro: ');
  readln(OPCAO);
  write('A viagem inclui retorno? (S/N) ');
  readln(VOLTA);
  if (VOLTA = 'S') or (VOLTA = 's') then
    if (OPCAO = 1) then
      PRECO := 900
    else if (OPCAO = 2) then
      PRECO := 650
    else if (OPCAO = 3) then
      PRECO := 600
    else if (OPCAO = 4) then
      PRECO := 550
    else
      write('Opcao invalida!')
  else
    if (OPCAO = 1) then
      PRECO := 500
    else if (OPCAO = 2) then
      PRECO := 350
    else if (OPCAO = 3) then
      PRECO := 350
    else if (OPCAO = 4) then
      PRECO := 300
    else
      writeln('Opcao invalida!');
  writeln('Preco: ',PRECO:3:2);
end.
```





```
disp('Viagem');
disp('1) Regiao Norte');
disp('2) Regiao Nordeste');
disp('3) Regiao Centro-Oeste');
disp('4) Regiao Sul');
OPCAO = input('Digite o numero correspondente ao destino do passageiro: ');
VOLTA = input('A viagem inclui retorno? (S/N) ','s');
if ( VOLTA == 'S' ) | ( VOLTA == 's' )
    if ( OPCAOS == 1 )
        PRECO = 900;
    elseif ( OPCAOS == 2 )
        PRECO = 650;
    elseif ( OPCAOS == 3 )
        PRECO = 600;
    elseif ( OPCAOS == 4 )
        PRECO = 550;
    else
        disp('Opcao invalida!');
    end
else
    if ( OPCAOS == 1 )
        PRECO = 500;
    elseif ( OPCAOS == 2 )
        PRECO = 350;
    elseif ( OPCAOS == 3 )
        PRECO = 350;
    elseif ( OPCAOS == 4 )
        PRECO = 300;
    else
        disp('Opcao invalida!');
    end
end
fprintf(1,'Preco: %.2f\n',PRECO);
```



- 44) Criar um algoritmo em PORTUGOL que leia um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.

```
algoritmo L2P44;  
var  
  inteiro: MES;  
início  
  leia(MES);  
  se ( MES = 1 ) então  
    imprima("Janeiro");  
  senão-se ( MES = 2 ) então  
    imprima("Fevereiro");  
  senão-se ( MES = 3 ) então  
    imprima("Março");  
  senão-se ( MES = 4 ) então  
    imprima("Abril");  
  senão-se ( MES = 5 ) então  
    imprima("Maio");  
  senão-se ( MES = 6 ) então  
    imprima("Junho");  
  senão-se ( MES = 7 ) então  
    imprima("Julho");  
  senão-se ( MES = 8 ) então  
    imprima("Agosto");  
  senão-se ( MES = 9 ) então  
    imprima("Setembro");  
  senão-se ( MES = 10 ) então  
    imprima("Outubro");  
  senão-se ( MES = 11 ) então  
    imprima("Novembro");  
  senão-se ( MES = 12 ) então  
    imprima("Dezembro");  
  senão  
    imprima("O número não está relacionado a um mês");  
  fim-se  
fim
```



```
program l2p44;
var
  MES: integer;
begin
  write('Digite um numero de 1 a 12 relacionado a um mes: ');
  readLn(MES);
  if ( MES = 1 ) then
    writeLn('Janeiro')
  else if ( MES = 2 ) then
    writeLn('Fevereiro')
  else if ( MES = 3 ) then
    writeLn('Marco')
  else if ( MES = 4 ) then
    writeLn('Abril')
  else if ( MES = 5 ) then
    writeLn('Maio')
  else if ( MES = 6 ) then
    writeLn('Junho')
  else if ( MES = 7 ) then
    writeLn('Julho')
  else if ( MES = 8 ) then
    writeLn('Agosto')
  else if ( MES = 9 ) then
    writeLn('Setembro')
  else if ( MES = 10 ) then
    writeLn('Outubro')
  else if ( MES = 11 ) then
    writeLn('Novembro')
  else if ( MES = 12 ) then
    writeLn('Dezembro')
  else
    writeLn('O numero nao esta relacionado a um mes');
end.

MES = input('Digite um numero de 1 a 12 relacionado a um mes: ');
if ( MES == 1 )
  disp('Janeiro');
elseif ( MES == 2 )
  disp('Fevereiro');
elseif ( MES == 3 )
  disp('Marco');
elseif ( MES == 4 )
  disp('Abril');
elseif ( MES == 5 )
  disp('Maio');
elseif ( MES == 6 )
  disp('Junho');
elseif ( MES == 7 )
  disp('Julho');
elseif ( MES == 8 )
  disp('Agosto');
elseif ( MES == 9 )
  disp('Setembro');
elseif ( MES == 10 )
  disp('Outubro');
elseif ( MES == 11 )
  disp('Novembro');
elseif ( MES == 12 )
  disp('Dezembro');
else
  disp('O numero nao esta relacionado a um mes');
end
```