

Teoria dos Grafos - BCC 204

Haroldo Gambini Santos

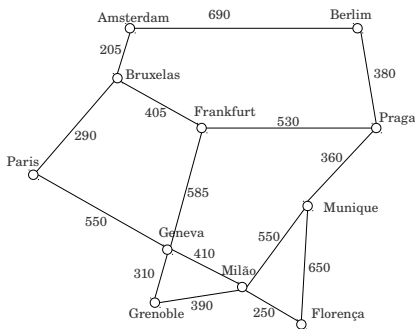
Universidade Federal de Ouro Preto - UFOP

3 de abril de 2011



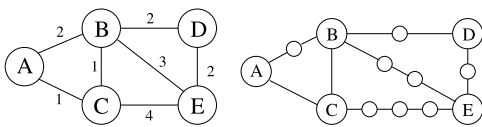
Notas

Grafos com Pesos - Computando caminhos mínimos



Notas

Usando BFS



Notas

Algoritmo do Alarme

- Coloque o alarme do nó s para o tempo 0
- Repita enquanto houverem alarmes:
 - pegue o nó u com alarme no menor tempo t
 - para cada vizinho v de u faça:
 - se não houver alarme para v ajuste o alarme de v para $t + dist(u, v)$
 - se houver alarme para v e for maior que o tempo $t + dist(u, v)$, ajuste o mesmo para esse tempo menor



Notas

Algoritmo do Alarme

- Computa caminhos mínimos para qualquer grafo com pesos positivos
- Como implementar sistema de alarmes ?



Notas

Sistema de Alarmes

Fila de Prioridades - operações que necessitamos

- `inicializa(heap, alarmes)`
- `diminui(heap, elemento, alarmeMenor)`
- `pegaMenor(heap)`



Notas

O Algoritmo de Dijkstra



Edsger W. Dijkstra 1930 - 2002

1959 - Algoritmo de Dijkstra para Caminhos Mínimos



Notas

Algoritmo de Dijkstra

```

1 função dijkstra( $V, A, d, s$ )
  Entrada: conjunto  $V$  de vértices e  $A$  de arestas, distâncias  $d_{(v,u)}$  e origem  $s$ .
  Saída:  $dist$  e  $prev$  : vetores com distâncias e antecessores nos caminhos.
2 para todo  $u \in V$  faça
3    $dist_u = \infty$ ;
4    $prev_u = \text{nulo}$ ;
5  $dist_s = 0$ ;
6 inicializa( $heap, dist$ );
7 enquanto tamanho( $heap$ ) > 0 faça
8    $v = \text{pegaMenor}(heap)$ ;
9   para todo  $u : (v, u) \in A$  faça
10    se  $dist_u > dist_v + d_{(v,u)}$  então
11      $dist_u = dist_v + d_{(v,u)}$ ;
12      $prev_u = v$ ;
13    diminui( $heap, u, dist_u$ );

```



Notas

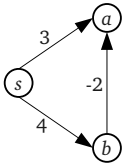
Complexidade

- Estruturalmente idêntico ao BFS
- Operação mais difícil em fila: sem as operações em tempo constante **pegaPrimeiroDaFila** e **enfileira**
- Operações:
 - $|V|$ operações de **pegaMenor**
 - $|V| + |E|$ operações de **insere/diminui**
 - $O(|V| \times \text{custoPegaMenor} + |E| \times \text{custoDiminui})$
 - *Heap* binária: $O((|E| + |V|) \times \log(|V|))$



Notas

Dijkstra - Limitação



- no algoritmo, qualquer caminho de s para outro vértice v deve passar apenas por **vértices mais próximos** de s ;
- no exemplo, o caminho mais curto entre s e a passa por b , que é mais distante do que a !
- observação importante:
 - em um grafo com $|V|$ vértices, qualquer caminho entre s e v pode ter no máximo $|V| - 1$ arcos.



Notas

Caminhos Mínimos - Aplicações

Além das aplicações triviais, que são o encontro de caminhos com menor distância/tempo em um grafo, podemos citar a importância de problemas de caminhos mínimos:

- Como sub-rotina em problemas diversos:
 - Problemas de Projeto de Redes
 - Problemas de Multi-Fluxo
 - Problemas de Fluxo de Custo Mínimo
 - ...



Notas

O Algoritmo de Bellman-Ford

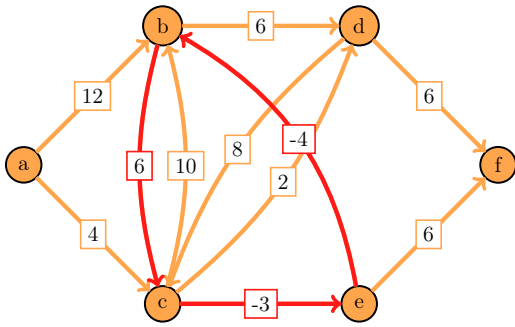
```

1 função bford( $V, A, d, s$ )
   Entrada: conjunto  $V$  de vértices e  $A$  de arestas, distâncias  $d_{(v,u)}$  e origem  $s$ .
   Saída:  $dist$  e  $prev$  : vetores com distâncias e antecessores nos caminhos.
2 para todo  $u \in V$  faça
3    $dist_u = \infty$ ;
4    $prev_u = \text{nulo}$ ;
5  $dist_s = 0$ ;
6 para  $i \leftarrow 1$  até  $|V| - 1$  faça
7   para todo  $(v, u) \in A$  faça
8     se  $dist_v + d_{(v,u)} < dist_u$  então
9        $dist_u \leftarrow dist_v + d_{(v,u)}$ ;
10       $prev_u \leftarrow v$ ;
  
```



Notas

Ciclos de Custo Negativo



Notas

Ciclos de Custo Negativo

Bellman-Ford - Detecção

- em caminhos sem ciclos, o caminho mais longo consiste em $|V| - 1$ arestas, ou iterações no laço principal do algoritmo;
- se na iteração $|V|$ do algoritmo alguma atualização de distâncias for feita é detectado o ciclo.



Notas

Caminhos Mínimos entre Todos os Pares

$dist(i, j, k)$: o comprimento do caminho mais curto entre i e j tal que apenas os nós $\{1, \dots, k\}$ podem ser usados como intermediários.

Relação de recorrência

$$dist(i, j, k) = \min\{dist(i, k, k-1) + dist(k, j, k-1), dist(i, j, k-1)\}$$



Notas

O Algoritmo de Floyd-Warshall

1 função `fwarshall(V, A, d)`

Entrada: conjunto V de vértices e A de arestas, distâncias $d_{(v,u)}$.

Saída: Matrizes $dist$ e $next$ contendo distâncias e sucessores nos caminhos mínimos entre pares de nós.

2 $dist(u, v) = \infty, pred(u, v) = nulo \quad \forall (u, v) \notin A;$

3 $dist(u, v) = d_{(u,v)}, pred(u, v) = u \quad \forall (u, v) \in A;$

4 para $k = 1$ até $|V|$ faça

5 para $i = 1$ até $|V|$ faça

6 para $j = 1$ até $|V|$ faça

7 se $dist(i, k) + dist(k, j) < dist(i, j)$ então

8 $dist(i, j) \leftarrow dist(i, k) + dist(k, j);$

9 $pred(i, j) \leftarrow pred(k, j);$



Notas

Notas

Notas
