

Programação Orientada a Objetos

Guillermo Cámara-Chávez

Contatos

- Guillermo Cámara-Chávez
- Email: gcamarac@gmail.com
- Sala: 19 (ICEB 3)
- Site: <http://www.decom.ufop.br/guillermo>



Chamada

- A **chamada é obrigatória** e pode ser feita a qualquer momento da aula.
- Quem tiver mais de **25%** de faltas estará automaticamente **reprovado**



Lembretes

- Celulares
- Alimentos
- Cigarros



Objetivos

- Ao final do curso é esperado que o aluno:
 - Entenda com profundidade os conceitos de Programação Orientada a Objetos, sendo capaz de aplicá-los de maneira apropriada;
 - Seja fluente na escrita, teste e depuração de programas orientados a objetos;
 - Seja capaz de desenvolver sistemas orientados a objetos.

Metodologia

- Aulas teóricas
 - Apresentação de conceitos e aplicações.
- Trabalhos extra-classe
 - Consolidação de experiência com temas tratados em aula.
 - Listas de exercícios

Linguagem

- Veremos a disciplina em 3 partes
 - Conceitos + UML;
 - C++;
 - Java.

Ementa (cont.)

- Conceitos básicos de orientação a objetos
 - Classe
 - Objeto
 - Mensagem
 - Encapsulamento
 - Herança
 - Polimorfismo
 - Ligação dinâmica

Ementa (cont.)

- Tratamento de exceções
- Genéricos (templates)
- Coleções
- Modelagem UML
- Interface gráfica em ambientes orientados a objetos

Avaliação

- Consta de **2** avaliações, cada uma está composta de uma prova e um trabalho de implementação
- Teórica: **60%**
 - 1ª Avaliação : **23 mai**
 - 2ª Avaliação : **09 jul**
- Trabalhos de implementação: **30%**
 - TP1: **16 mai**
 - TP2: **04 jul**
- Lista de exercicios: **10%**
- Prova especial: **16 jul**

Listas de Exercícios

- Listas a ser desenvolvidas na prática
- Devem ser enviadas através do moodle

Provas

- As provas serão realizadas manualmente
- As questões poderão ser retiradas das listas de exercícios

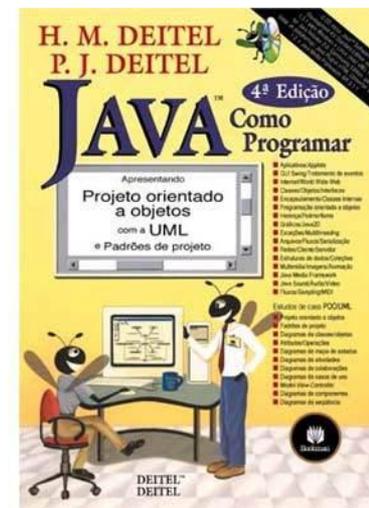
Referências Bibliográficas

- Livros

- DEITEL, H. M. e DEITEL, P. J.,
C++ Como Programar,
Prentice Hall, 5 ed., 2006.

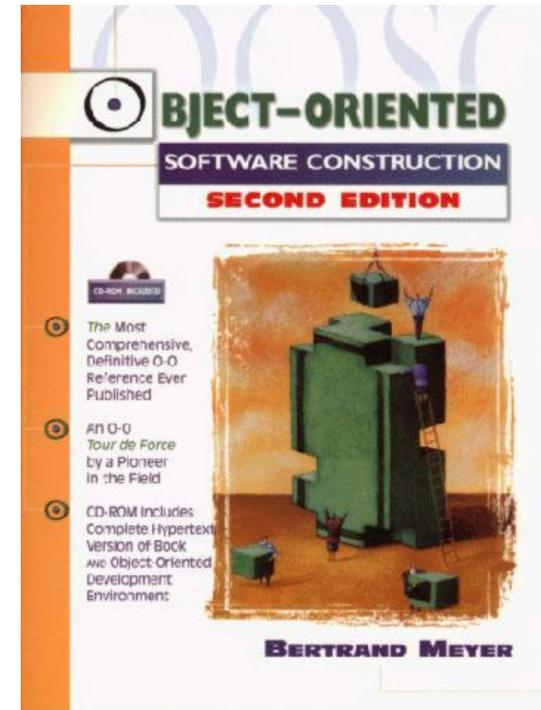


- DEITEL, H. M, DEITEL, P. J.,
Java Como Programar. Oitava
edição. Pearson, 2010



Referências Bibliográficas

- Livros
 - MEYER, B. Object-Oriented Software Construction. Segunda Edição. Prenttince Hall, 1997.



Referências Bibliográficas

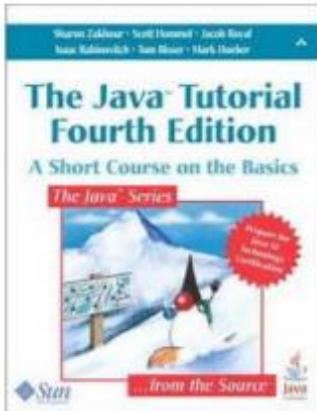


V. V. MIZRAHI, *Treinamento em Linguagem C++, módulos 1 e 2*, Makron Books.



C++.com www.cplusplus.com
C++ Reference www.cppreference.com

Referências Bibliográficas



The Java Tutorials

<http://download.oracle.com/javase/tutorial/>



API Java

<http://download.oracle.com/javase/7/docs/api/>

Sejam bem vindos

- Participe das aulas
- Pesquise e traga novidades!
- Não falte as aulas jamais!
- Sempre pergunte, não fique com a dúvida
- As datas das provas e entrega de trabalhos são intransferíveis.
- Muito obrigado!



Não estude, fiquei com dúvidas



Illustration used with permission of Arts Parts



Final do semestre? Só um ponto...



Yeah!! Agora de férias

