

# Java - Herança e Interface

BCC 221 - Programação Orientada a Objectos(POO)

Guillermo Cámara-Chávez

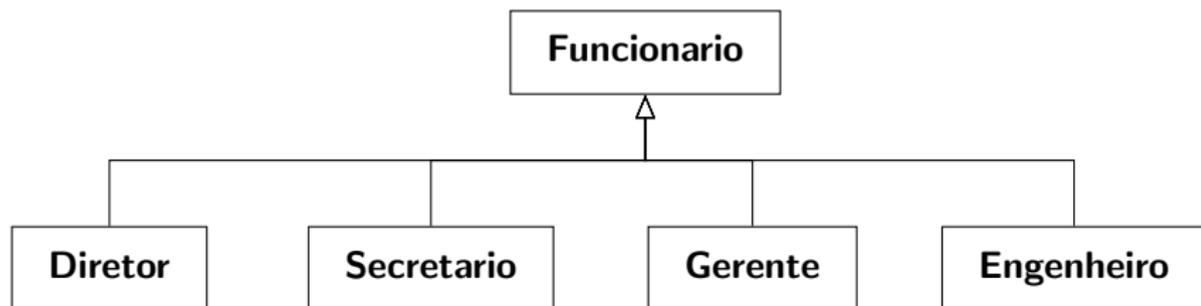
Departamento de Computação - UFOP  
Exemplo extraído de [www.caelum.com.br](http://www.caelum.com.br)



# Polimorfismo

- ▶ Imagine que un sistema de controle de Banco pode ser acessado, além dos gerentes, também pelos Diretores, ambos precisam autenticar-se.

## Polimorfismo (cont.)



## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Classe *Diretor*

```
public class Diretor extends Funcionario{  
    public boolean autentica(int senha){  
        // verifica se a senha confere  
    }  
}
```

- ▶ Classe *Gerente*

```
public class Gerente extends Funcionario{  
    public boolean autentica(int senha){  
        // verifica se a senha confere  
    }  
}
```

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ O método de autenticação de cada tipo de *Funcionario* pode variar muito
- ▶ Considere o *SistemaInterno* que recebe um *Diretor* ou *Gerente* como argumento e verificar se ele se autentica e colocá-lo dentro do sistema

```
public class SistemaInterno{  
  
    public void login(Funcionario funcionario){  
        // invocar o método autentica?  
        // não da, nem todo funcionario tem autorização  
    }  
}
```

# Polimorfismo (cont.)

- ▶ Problema:

- ▶ aceita qualquer tipo de *Funcionario*, nem todo *Funcionario* possui o método *autentica*
- ▶ Não é possível chamar ao método com a referência a *Funcionario*

```
public class SistemaInterno {  
    public void login(Funcionario funcionario) {  
        funcionario.autentica (...);  
    }  
}
```

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Solução? : criar dois métodos *login* no *SistemaInterno*
  - ▶ um para *Gerente* e outro para *Diretor*

## Polimorfismo (cont.)

```
public class SistemaInterno {  
  
    // design problemático  
    public void login(Diretor funcionario) {  
        funcionario.autentica (...);  
    }  
  
    // design problemático  
    public void login(Gerente funcionario) {  
        funcionario.autentica (...);  
    }  
  
}
```

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Se for criado um novo *Funcionario* autenticável?
  - ▶ Será necessário adicionar um novo método de login no *SistemaInterno*

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Uma solução mais interessante seria criar uma classe no meio da hierarquia de herança *FuncionarioAutenticavel*

```
public class FuncionarioAutenticavel extends
    Funcionario {

    public boolean autentica(int senha) {
        // faz autenticacao padrão
    }

    // outros atributos e métodos

}
```

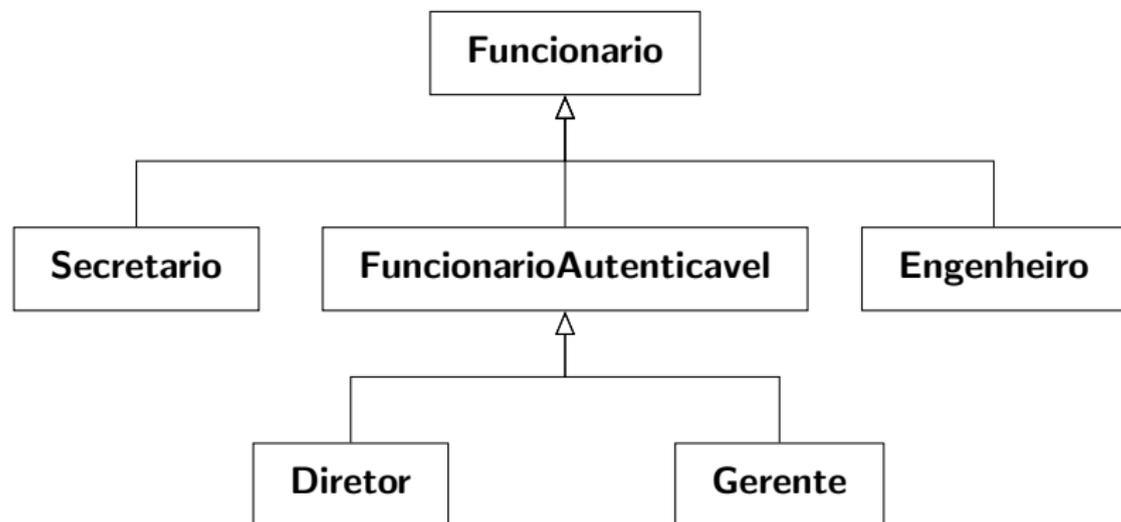
## Polimorfismo (cont.)

- ▶ As classes *Diretor* e *Gerente* passariam a estender de *FuncionarioAutenticavel*
- ▶ O *SistemaInterno* receberia referências desse tipo

## Polimorfismo (cont.)

```
public class SistemaInterno {  
  
    public void login(FuncionarioAutenticavel fa) {  
  
        int senha = //pega senha de um lugar, ou de um scanner de  
                    polegar  
  
        // aqui eu posso chamar o autentica!  
        // Pois todo FuncionarioAutenticavel tem  
        boolean ok = fa.autentica(senha);  
  
    }  
}
```

## Polimorfismo (cont.)



## Polimorfismo (cont.)

- ▶ *FuncionarioAutenticavel* é uma forte candidata a classe abstrata
- ▶ O método *autentica* também pode ser um método abstrato
- ▶ O uso de herança resolve este caso em particular

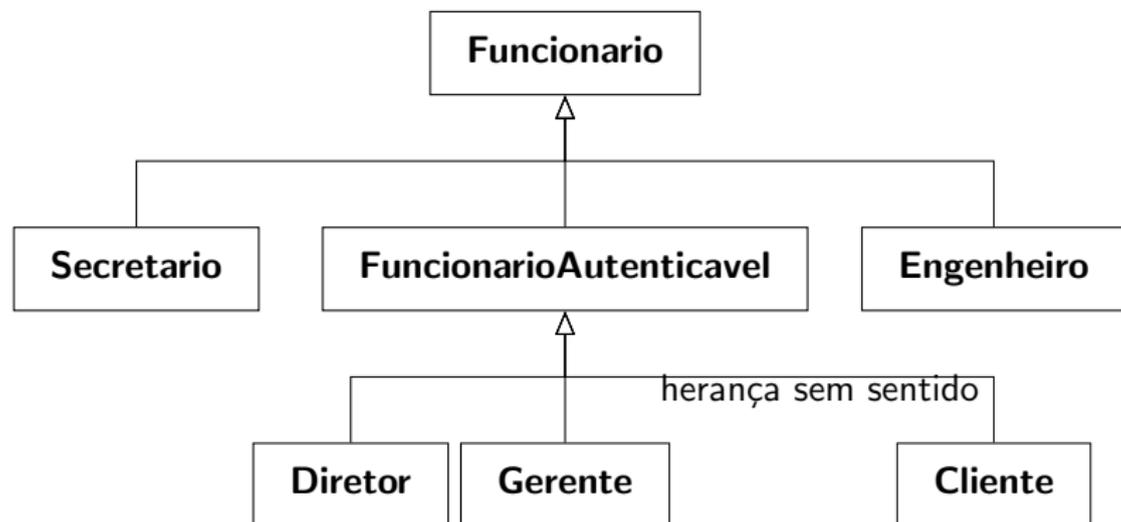
## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Vejamos uma outra situação mais complexa: precisa-se que todos os clientes também tenham acesso ao *SistemaInterno*
- ▶ Criamos outro método *login* em *SistemaInterno*?
  - ▶ Essa opção já foi descartada

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Uma outra opção, por certo errada, seria *Cliente* herdar de *FuncionarioAutenticavel*
  - ▶ Resolve o problema parcialmente, já trará diversos outros
  - ▶ *Cliente* **não é** um *FuncionarioAutenticavel*, pode invocar métodos da classe *FuncionarioAutenticavel* que não lhe corresponde
- ▶ **Não faça** herança quando a relação não é estritamente “é um”

## Polimorfismo (cont.)



## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Como resolver o problema?
- ▶ Arranjar uma forma de referenciar *Diretor*, *Gerente* e *Cliente* de uma mesma maneira
- ▶ Solução: estabelecer um tipo de “contrato” que defina o que uma classe deve fazer se quiser um determinado status:

quem quiser ser Autenticavel precisar saber fazer:

1. autenticar dada uma senha , devolvendo um booleano

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Quem quiser pode “assinar” esse contrato
- ▶ A classe assinante deve explicar como será feita essa autenticação
- ▶ Pode-se criar esse contrato em Java

```
public interface Autenticavel {  
    boolean autentica(int senha);  
}
```

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Interface: é a maneira através da qual conversamos com um objeto

### Interface

“quem desejar ser autenticável precisa saber autenticar dado um inteiro e retornando um booleano”

- ▶ Uma interface pode definir métodos, mas nunca conter implementação deles

## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Para o *Gerente* “assinar” o contrato, deve implementar a interface

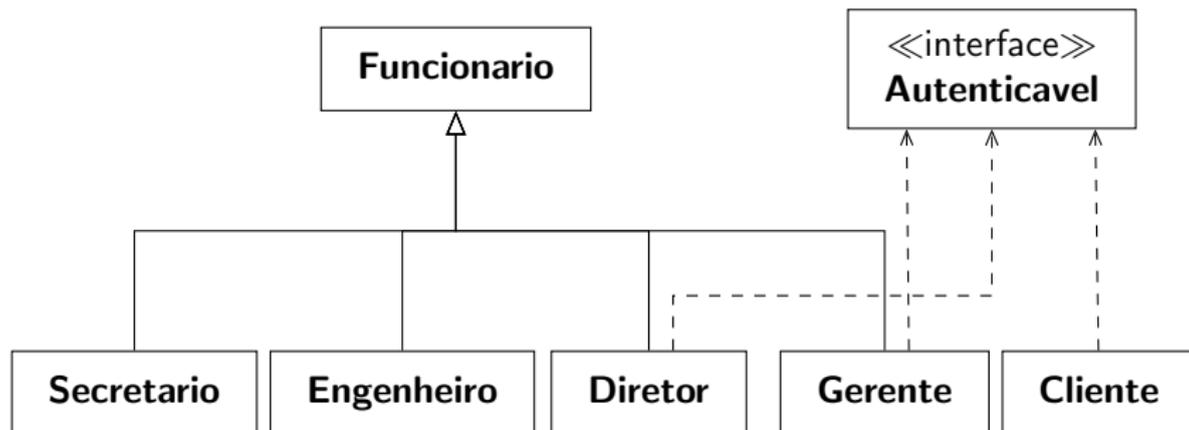
```
public class Gerente extends Funcionario implements
    Autenticavel {

    private int senha;

    // outros atributos e métodos

    public boolean autentica(int senha) {
        if (this.senha != senha) {
            return false;
        }
        // pode fazer outras possíveis verificações, como saber se esse
        // departamento do gerente tem acesso ao Sistema
        return true;
    }
}
```

## Polimorfismo (cont.)



## Polimorfismo (cont.)

- ▶ Apartir de agora, pode-se tratar um *Gerente* como sendo *Autenticavel*
- ▶ Ganhamos mais polimorfismo, existe mais de uma forma de referencias a *Gerente*
- ▶ Quando se cria uma variável do tipo *Autenticavel*, está se criando uma referência para qualquer objeto que implemente *Autenticavel*

```
Autenticavel a = new Gerente();  
// posso aqui chamar o método autentica!
```

## Polimorfismo (cont.)

```
public class SistemaInterno {  
  
    public void login(Autenticavel a) {  
        int senha = // pega senha de um lugar, ou de um scanner de  
                    polegar  
        boolean ok = a.autentica(senha);  
  
        // aqui eu posso chamar o autentica!  
        // não necessariamente é um Funcionario!  
        // Mais ainda, eu não sei que objeto a  
        // referência a.está apontando exatamente! Flexibilidade.  
    }  
}
```

- ▶ No dia que for necessário permitir que mais um funcionario tenha acesso ao sistema, basta implementar a interface

FIM