

# BCC 201 - Introdução à Programação

## Estruturas Homogêneas II (Matrizes)

Guillermo Câmara-Chávez  
UFOP

# Introdução I

- ▶ Imaginemos que queremos ler as notas de 4 provas para cada aluno e
- ▶ calcular a média do aluno e a média da classe.
- ▶ O tamanho máximo da turma é de 50 alunos
- ▶ Uma solução seria criar 4 vetores cada um com 50 posições.
- ▶ E então ler as respectivas informações

```
float nota1[50], nota2[50], nota3[50], nota4[50];
```

# Introdução II

Aluno	Nota1	Nota2	Nota3	Nota4	Média
0 Pedro	0 5.6	0 6.0	0 7.3	0 5.6	0 6.1
1 Ana	1 10	1 4.0	1 5.0	1 7.3	1 6.6
2 Luiz	2 4.5	2 2.0	2 5.5	2 1.0	2 3.3
...	...	...	...	...	...
48 Matheus	48 7.2	48 6.6	48 8.1	48 8.8	48 7.7
49 Andre	49 6.0	49 9.0	49 7.3	49 4.5	49 6.6

# Introdução III

- ▶ Agora suponha que estamos trabalhando com no máximo 100 provas e 50 alunos
- ▶ Seria cansativo criar 100 vetores e atribuir 100 nomes diferentes

Aluno	Nota1	Nota2	Nota3	...	Nota99	Nota100	Média
0 Pedro	0 5.6	0 6.0	0 7.3		0 7.3	0 5.6	0 6.1
1 Ana	1 10	1 4.0	1 5.0		1 5.0	1 7.3	1 6.6
2 Luiz	2 4.5	2 2.0	2 5.5		2 5.5	2 1.0	2 3.3
...	...	...	...	...	...	...	...
48 Matheus	48 7.2	48 6.6	48 8.1		48 8.1	48 8.8	48 7.7
49 Andre	49 6.0	49 9.0	49 7.3		49 7.3	49 4.5	49 6.6

# Introdução IV

- Para resolver esse problema podemos utilizar matrizes

Aluno	Nota1	Nota2	Nota3	...	Nota99	Nota100	Média
0 Pedro	0 5.6	0 6.0	0 7.3		0 7.3	0 5.6	0 6.1
1 Ana	1 10	1 4.0	1 5.0		1 5.0	1 7.3	1 6.6
2 Luiz	2 4.5	2 2.0	2 5.5		2 5.5	2 1.0	2 3.3
...	...	...	...	...	...	...	...
48 Matheus	48 7.2	48 6.6	48 8.1		48 8.1	48 8.8	48 7.7
49 Andre	49 6.0	49 9.0	49 7.3		49 7.3	49 4.5	49 6.6

# Introdução V

- Para resolver esse problema podemos utilizar matrizes

Aluno	Nota1	Nota2	Nota3	Nota99	Nota100	Média
0 Pedro	0 5.6	6.0	7.3	0 7.3	5.6	0 6.1
1 Ana	1 10	4.0	5.0	1 5.0	7.3	1 6.6
2 Luiz	2 4.5	2.0	5.5	2 5.5	1.0	2 3.3
...	...	...	...	...	...	...
48 Matheus	48 7.2	6.6	8.1	48 8.1	8.8	48 7.7
49 Andre	49 6.0	9.0	7.3	49 7.3	4.5	49 6.6

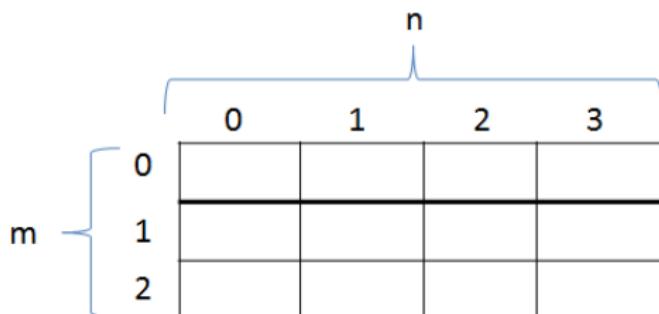
# Introdução VI

- Para resolver esse problema podemos utilizar matrizes

Aluno		0	1	2	...	98	99	Média
0	Pedro	5.6	6.0	7.3	...	7.3	5.6	6.1
1	Ana	10	4.0	5.0	...	5.0	7.3	6.6
2	Luiz	4.5	2.0	5.5	...	5.5	1.0	3.3
...	...	...	...	...	...	...	...	...
48	Matheus	7.2	6.6	8.1	...	8.1	8.8	7.7
49	Andre	6.0	9.0	7.3	...	7.3	4.5	6.6

## Introdução VII

- ▶ Uma matriz é um vetor (conjunto de variáveis do mesmo tipo) que possui duas ou mais dimensões
- ▶ Matrizes podem ser considerados como “vetores de vetores”.
- ▶ Por exemplo, uma matriz bi-dimensional pode ser visto como uma tabela de  $m$  linhas (filas) e  $n$  colunas.



# Declarando uma matriz I

```
<tipo> nome_da_matriz [<linhas>][<colunas>]
```

- ▶ Uma matriz possui *linhas* × *colunas* variáveis do tipo <tipo>
- ▶ As linhas são numeradas de 0 a *linhas* – 1
- ▶ As colunas sao numeradas de 0 a *colunas* – 1
- ▶ Exemplo:

```
// matriz com 100 linhas e 50 colunas
float notas[100][50];
```

## Acessando uma matriz I

- ▶ A forma de usar um elemento da matriz é:

`nome_da_matriz[<linha>][<coluna>]`

- ▶ Ex: acessar o elemento da linha 1 e coluna 10.

`matriz[1][10]`

- ▶ O compilador não verifica se foram utilizados valores válidos para a linha e para a coluna

## Exemplo 1 |

Criar uma matriz de  $3 \times 4$  (3 linhas e 4 colunas) elementos. Inserir valores e logo mostrar o conteúdo da matriz

## Exemplo 1 //

```
int main()
{
    int M[3][4];
    //Inserção de dados
    for (int i = 0; i < 3; i++) //para as linhas
        for (int j = 0; j < 4; j++) //para as colunas
    {
        cout << "Matriz[" <<i<< "] [" <<j<<" ] = ";
        cin >> M[ i ][ j ];
    }
    //mostrar o conteúdo da matriz
    for (int i = 0; i < 3; i++) //para as linhas
    {
        for (int j = 0; j < 4; j++) //para as colunas
            cout << M[ i ][ j ] <<" ";
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```

## Exemplo 2 |

- ▶ Escreva um programa que inicialize uma matriz  $5 \times 5$  com 0s em todas as posições.
- ▶ O usuário irá digitar o índice da linha e o índice da coluna e em seguida o valor das posições não nulas.
- ▶ A leitura será feita enquanto os índices forem não negativos.
- ▶ Após a leitura imprima a matriz na tela.

## Exemplo 2 II

$M =$

	0	1	2	3	4
0					
1					
2					
3					
4					

## Exemplo 2 III

$M =$

	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0

## Exemplo 2 IV



## Exemplo 2 V

$M =$

	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	4	0	0	0
4	0	0	0	0	0

## Exemplo 2 VI

```
int main(){
    int matriz[5][5], linha = 0, coluna = 0, valor;
    //inicializa com zero
    for (int i = 0; i < 5; i++) //para as linhas
        for (int j = 0; j < 5; j++) //para as colunas
            matriz[i][j] = 0;
    // int matriz[5][5] = {0};
    while(1){
        cout << "\n Inserir posições: ";
        cin >> linha >> coluna;
        if (linha > -1 && coluna > -1){
            cout << "\n Inserir valor: ";
            cin >> matriz[linha][coluna];
        }
        else
            break;
    }
    . . .
}
```

## Exemplo 2 VII

```
int main(){
    .
    .
    //mostrar o conteúdo da matriz
    for (int i = 0; i < 5; i++) //para as linhas
    {
        for (int j = 0; j < 5; j++) //para as colunas
            cout << matriz[i][j] <<" ";
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```

# Lembrando ... |

Passagem de um vetor como parâmetro:

## 1. Tamanho fixo

```
int Funcao (int Vet[10]){\n    ...\n}
```

## 2. Tamanho variável

```
int Funcao (int Vet[], int tamanho){\n    ...\n}
```

```
int Funcao (int* Vet, int tamanho){\n    ...\n}
```

# Passagem de uma matriz como parâmetro I

## 1. Tamanho fixo

```
int Funcao (int Mat[10][5]){\n    ...\n}
```

## 2. Tamanho variável

```
int Funcao (int Mat[][5] , int lin){\n    ...\n}
```

## Exemplo 3 |

1. Escreva um programa que lê 2 matrizes  $5 \times 5$ , mostre-as na tela e mostre o maior valor entre elementos correspondentes.

	0	1	2	3	4
0	1	13	6	8	7
1	7	10	16	6	8
2	15	18	1	16	9
3	3	2	4	9	17
4	5	8	5	11	12

	0	1	2	3	4
0	8	6	19	9	3
1	5	11	6	7	10
2	11	20	19	11	18
3	7	1	6	2	15
4	7	10	15	19	20

	0	1	2	3	4
0	8	13	19	9	7
1	7	11	16	7	10
2	15	20	19	16	18
3	7	2	6	9	17
4	7	10	15	19	20

## Exemplo 3 II

```
#define LIN 5
#define COL 5
void Insere(int A[LIN][COL]);
void MaiorElemento(int A[LIN][COL], int B[LIN][COL],
                    int C[LIN][COL]);
void Mostra(int A[LIN][COL]);
int main()
{
    int mat1[LIN][COL], mat2[LIN][COL], mat3[LIN][COL];
    cout << "Matriz 1 \n"; Insere(mat1);
    cout << "Matriz 2 \n"; Insere(mat2);
    MaiorElemento(mat1, mat2, mat3);
    cout << "Matriz 1: \n"; Mostra(mat1);
    cout << "Matriz 2: \n"; Mostra(mat2);
    cout << "Matriz 3: \n"; Mostra(mat3);
    return 0;
}
```

## Exemplo 3 III

```
void Insere( int mat[LIN][COL])
{
    int i, j;
    for ( i = 0; i < LIN; i++)
    {
        for ( j = 0; j < COL; j++)
        {
            cout << "Matriz[" <<i<< "] [" <<j<<"] = ";
            cin >> mat[i][j];
        }
    }
}
```

## Exemplo 3 IV

```
void MaiorElemento( int A[LIN][COL] , int B[LIN][COL] ,
                     int C[LIN][COL])
{
    int i , j ;
    for ( i = 0; i < LIN; i++)
        for (j = 0; j < COL; j++)
            if (A[i][j] > B[i][j])
                C[i][j] = A[i][j];
            else
                C[i][j] = B[i][j];
}
```

## Exemplo 3 V

```
void Mostra( int mat[LIN][COL])
{
    int i, j;
    for (i = 0; i < LIN; i++)
    {
        for (j = 0; j < COL; j++)
            cout << mat[i][j] << " ";
        cout << endl;
    }
}
```

## Exemplo 3 I

1. Criar uma matriz quadrada e mostrar os elementos da diagonal principal e da diagonal secundaria.

## Exemplo 3 II

Diagonal principal

$M =$

	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0

$M =$

	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0
2	0	0	0	0	0
3	0	0	0	0	0
4	0	0	0	0	0

Diagonal secundaria

## Exemplo 3 III

```
#define LIN 3
#define COL 3
int main()
{
    int mat[LIN][COL], i, j;
    for (i = 0; i < LIN; i++)
        for (j = 0; j < COL; j++)
            cin >> mat[LIN][COL];
    cout << "Mostrando a diagonal principal... \n";
    for (i = 0; i < LIN; i++)
        cout << mat[i][i] << " ";
    cout << "Mostrando a diagonal secundaria... \n";
    for (j = COL-1, i = 0; j >= 0; j--, i++)
        cout << mat[i][j] << " ";
    return 0;
}
```

## Exemplo 3 IV

Defina uma função para determinar os índices do maior valor  
entre os  $n^2$  elementos de uma matriz de double

## Exemplo 3 V

0x10	?
0x11	?
0x12	?
0x13	?
0x14	?
0x15	?
0x16	?
0x17	?
0x18	?
0x19	?
0x20	?
0x21	?
0x22	?
0x23	?
0x24	?
0x25	?

```
int x, *px;
```

```
x = 23;
```

```
px = &x;
```

```
*px = 19;
```

## Exemplo 3 VI

0x10	?
0x11	
0x12	?
0x13	
0x14	
0x15	?
0x16	?
0x17	?
0x18	
0x19	?
0x20	
0x21	
0x22	?
0x23	?
0x24	?
0x25	?

x

px

int x, \*px;

x = 23;

px = &x;

\*px = 19;

## Exemplo 3 VII

0x10	?
0x11	
0x12	23
0x13	
0x14	
0x15	?
0x16	?
0x17	?
0x18	
0x19	?
0x20	
0x21	
0x22	?
0x23	?
0x24	?
0x25	?

x

px

int x, \*px;

x = 23;

px = &x;

\*px = 19;

## Exemplo 3 VIII

The diagram illustrates a memory layout with two pointers, **px** and **x**, pointing to different locations.

**px** (blue arrow) points to the memory location of **x**. The memory layout shows:

0x10	?
0x11	
0x12	23
0x13	
0x14	
0x15	?
0x16	?
0x17	?
0x18	
0x19	0x11
0x20	
0x21	
0x22	?
0x23	?
0x24	?
0x25	?

**x** (blue arrow) points to the value 23. The memory layout shows:

0x10	?
0x11	
0x12	23
0x13	
0x14	
0x15	?
0x16	?
0x17	?
0x18	
0x19	0x11
0x20	
0x21	
0x22	?
0x23	?
0x24	?
0x25	?

**Code:**

```
int x, *px;  
x = 23;  
px = &x;  
*px = 19;
```

## Exemplo 3 IX

conteúdo **px** →

0x10	?
0x11	
0x12	19
0x13	
0x14	
0x15	?
0x16	?
0x17	?
0x18	
0x19	0x11
0x20	
0x21	
0x22	?
0x23	?
0x24	?
0x25	?

x → \*px = 19;

px

## Exemplo 3 X

```
#define N 5
void indiceMaior(int M[N][N], int n, int *plin,
                  int *pcol);
void Insere(int M[N][N], int n);
int main()
{
    int mat[N][N], pos_linha, pos_coluna;
    Insere(mat, N);
    indiceMaior(mat, N, &pos_lin, &pos_coluna);
    cout << "O maior elemento ocupa a posicao: "
        << pos_linha << "," << pos_coluna;
    return 0;
}
```

## Exemplo 3 XI

```
void indiceMaior(int M[N][N], int n, int *plin,
                  int *pcol)
{
    int maior = M[0][0], i, j;
    for (i = 0; i < n; i++)
        for (j = 0; j < n; j++)
    {
        if (M[i][j] > maior){
            maior = M[i][j];
            *plin = i;
            *pcol = j;
        }
    }
}
```

## Exemplo 3 XII

```
void Insere( int M[N][N] , int n )
{
    int i , j ;
    for ( i = 0; i < n; i++)
    {
        for ( j = 0; j < n; j++)
        {
            cout << "Matriz[ " <<i<< " ][ " <<j<<" ] = " ;
            cin >> mat[i][j];
        }
    }
}
```

## Exercícios propostos I

1. Defina duas funções, uma que calcula a média e outra que calcula o desvio padrão de uma amostra representada por uma matriz  $m \times n$  de double. Utilize as fórmulas e as declarações fornecidas. Observe que a função que calcula o desvio padrão amostral deverá fazer uma chamada à função que calcula a média amostral.

$$media = \frac{\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} X_{ij}}{m*n} \quad desviopadrao = \sqrt{\frac{\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=0}^{n-1} (X_{ij} - media)^2}{m*n-1}}$$

2. Ler uma matriz  $G$  30x30 e criar 2 vetores,  $SL$  e  $SC$ , de 30 elementos cada, contendo respectivamente as somas das linhas e das colunas de  $G$ . Escrever os vetores criados.

FIM