

BCC 201 - Introdução à Programação I

Procedimentos e Funções

Guillermo Cámara-Chávez
UFOP

Funções e Procedimentos I

- ▶ **Procedimentos** são funções estruturas que agrupam um conjunto de comandos, que são executados quando o procedimento é chamado.

Funções e Procedimentos II

- ▶ **Funções** são procedimentos que retornam um único valor ao final de sua execução.

```
x = sqrt(4);
```

Porque utilizar funções? I

- ▶ **Evitar** que os blocos do programa **fiquem grandes demais** (mais difíceis de entender);
- ▶ **Facilitar a leitura** do programa-fonte;
- ▶ Separar o programa em partes(blocos) que possam ser logicamente **compreendidos de forma isolada**.

Porque utilizar funções? II

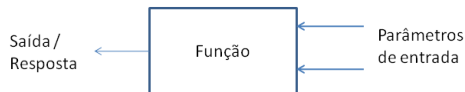
- ▶ Permitir o **reaproveitamento de código** já construído (por você ou por outros programadores);
- ▶ **Evitar** que um trecho de código seja **repetido** várias vezes dentro de um mesmo programa;
- ▶ Permitir a **alteração de um trecho** de código de uma forma **mais rápida**.

Declarando uma função? I

- Uma função possui o seguinte formato:

```
tipo nome_da_função (tipo <parametro_1>,  
                    tipo <parametro_2> ,...,  
                    tipo <parametro_n>)  
{  
    comandos;  
    return (valor de retorno);  
}
```

Declarando uma função? II



Declarando uma função? III

- ▶ Toda função deve ter um tipo.
- ▶ Esse tipo determina qual será o tipo de seu **valor de retorno**.
- ▶ Os parâmetros de uma função determinam qual será o seu comportamento (como se fosse uma função matemática, onde o parâmetro determina o valor da função).

Declarando uma função? IV

- ▶ Uma função **pode não ter parâmetros**, basta não informá-los.
- ▶ A expressão contida dentro do comando *return* é chamado de valor de retorno, e corresponde a resposta de uma determinada função.
 - ▶ Esse comando é sempre o **último a ser executado** por uma função, e **nada após ele será executado**.
- ▶ As funções devem ser **declaradas fora do programa principal** (`main()`).

Declarando uma função? V

- ▶ Encontrar o maior de dois números

Declarando uma função? VI

<code>int num1, num2, numMaior;</code>
<code>printf("Inserir 2 numeros");</code>
<code>scanf("%d %d",&num1,&num2);</code>
<code>numMaior= Maior(num1, num2);</code>
<code>printf("Numero maior: %d",numMaior);</code>

Declarando uma função? VII

<code>int num1, num2, numMaior;</code>
<code>printf("Inserir 2 numeros");</code>
<code>scanf("%d %d",&num1,&num2);</code>
<code>numMaior= Maior(num1, num2);</code>
<code>printf("Numero maior: %d",numMaior);</code>

Declarando uma função? VIII

int num1, num2, numMaior;
printf("Inserir 2 numeros");
scanf("%d %d",&num1,&num2);
numMaior= Maior(num1, num2);
printf("Numero maior: %d",numMaior);

Declarando uma função? IX

int num1, num2, numMaior;
printf("Inserir 2 numeros");
scanf("%d %d",&num1,&num2);
numMaior= Maior(num1, num2);
printf("Numero maior: %d",numMaior);

Declarando uma função? X

<code>int num1, num2, numMaior;</code>
<code>printf("Inserir 2 numeros");</code>
<code>scanf("%d %d",&num1,&num2);</code>
<code>numMaior = Maior(num1, num2);</code>
<code>printf("Numero maior: %d",numMaior);</code>

Declarando uma função? XI

int num1, num2, numMaior;
printf("Inserir 2 numeros");
scanf("%d %d",&num1,&num2);
numMaior = Maior(num1, num2);
printf("Numero maior: %d",numMaior);

num1 num2

↓ ↓

Função **Maior(int a, int b)**

int c
If (a > b)
c = a;
else
c = b;
return c;

Declarando uma função? XII

int num1, num2, numMaior;
printf("Inserir 2 numeros");
scanf("%d %d",&num1,&num2);
numMaior = Maior(num1, num2);
printf("Numero maior: %d",numMaior);

c

Função Maior(int a, int b)

int c
If (a > b)
c = a;
else
c = b;
return c;

Declarando uma função? XIII

int num1, num2, numMaior;
printf("Inserir 2 numeros");
scanf("%d %d",&num1,&num2);
numMaior= Maior(num1, num2);
printf("Numero maior: %d",numMaior);

Exemplo de função I

A função abaixo soma dois valores passados como parâmetro

```
int soma (int a, int b)
{
    int c = 0;
    c = a + b;
    return (c);
}
```



```
int soma (int a, int b)
{
    return (a + b);
}
```

```
int soma(int a, int b)
z = soma( 5, 3);
```

Invocando uma função I

Uma forma clássica de realizarmos a invocação (ou chamada) de uma função é atribuindo o seu valor a uma variável.

```
variavel = funcao (parametros);
```

Podemos invocar uma função em qualquer lugar onde faríamos a leitura de uma variável, mas nunca a escrita. Ex:

```
printf("Soma de a e b : %d", soma(a,b));
```

O que podemos entender por escrita?

Invocando uma função II

Na seguinte instrução é realizado a **leitura** do valor de *y* e logo atribuído à variável *x*, neste ponto é executado a **escrita** do valor de *y* em *x*.

```
x = y;
```

Vejamos o seguinte programa. A terceira instrução está errada.

```
int a = 5, b = 3, z;  
z = soma(a, b);  
soma(a, b) = 8; // ERRADO!
```

```
int soma(int a, int b)  
↓ 8  
z = soma(    5,    3);
```

Invocando uma função III

- ▶ As variáveis passadas como **parâmetros indicam** quais são os **valores com os quais a função irá trabalhar**.
- ▶ Esses **valores são copiados** para os parâmetros da função, que pode manipulá-los.
- ▶ **Os parâmetros passados pela função não necessariamente possuem os mesmos nomes** que os parâmetros que a função espera.

Invocando uma função IV

```
int soma(int a, int b){  
    return (a+b);  
}  
int main(){  
    int x = 10, y = 30, z;  
    z = soma(x, y);  
    printf("Soma de %d e %d = %d",x,y,z);  
    //Está correto??  
    printf("Soma de %d e %d = %d",a,b,z);  
}
```

O segundo printf está errado. As variáveis *a* e *b* são variáveis privadas que somente pertencem a função e não tem como ter acesso a elas.

O tipo *void*

- ▶ Tipo especial, utilizado principalmente em funções
- ▶ Representa o “nada”
 - ▶ uma variável desse tipo armazena conteúdo indeterminado e
 - ▶ uma função desse tipo retorna um conteúdo indeterminado.

Procedimento em C I

- ▶ Os procedimentos em linguagem C são funções do tipo void.
- ▶ O procedimento abaixo imprime um número que é passado como parâmetro

```
void imprime (int numero)
{
    printf("Numero %d \n", numero);
}
```

Podemos ignorar o valor de retorno de uma função e, para esta chamada, ela será equivalente a um procedimento.

A função *main*

- ▶ O programa principal na verdade é uma função, ele é uma função especial.
- ▶ Ele é invocada automaticamente pelo programa quando esse inicia sua execução e possui um tipo fixo (`int`).
- ▶ O comando `return` informa ao sistema operacional se o programa funcionou corretamente ou não.
- ▶ O padrão é que um programa retorne zero caso tenha funcionado corretamente ou qualquer outro valor caso contrário.

Declarando uma função I

- ▶ Declarar uma função sem a sua implementação é como declará-la com a implementação
- ▶ Para declará-la sem a implementação basta substituir as chaves e seu conteúdo por ponto e vírgula.

```
tipo nome_da_funcao (tipo <parametro_1>,  
                    tipo <parametro_2>, ...,  
                    tipo <parametro_n>);
```

Declarando uma função II

```
#include <stdio.h>
int soma(int a, int b);
int main()
{
    int c, x, y;
    printf("Inserir dois números \n");
    scanf("%d %d", &x, &y);
    printf("A soma eh %d", soma(x,y));
}
int soma(int a, int b)
{
    return (a+b);
}
```

Exemplos I

- ▶ Crie uma função para determinar se um número é ou não par.

Exemplos II

```
int EhPar(int num);
int main()
{
    int x;
    printf("Inserir um número \n");
    scanf("%d", &x);
    if (EhPar(x) == 1)
        printf("Numero par! \n");
    else
        printf("Numero nao eh par! \n");
}
int EhPar(int num)
{
    if (num % 2 == 0)
        return 1; // Verdadeiro
    else
        return 0; // Falso
}
```

Exemplos III

- ▶ Leia dois catetos e (enquanto não for digitado zero na leitura do primeiro cateto) mostre a hipotenusa. Crie, além da função para calcular a hipotenusa, o procedimento para mostrar o valor da hipotenusa.

Exemplos IV

```
double Pitagoras (double cat1, double cat2);  
void Mostrar(double hip);  
int main()  
{  
    double cat1, cat2, hip;  
    while(1)  
    {  
        printf( "Inserir primeiro cateto  
                (0 para finalizar)\n");  
        scanf("%lf", &cat1);  
        if (cat1 == 0) break;  
        printf("Inserir segundo cateto\n");  
        scanf("%lf", &cat2);  
        hip = Pitagoras(cat1, cat2);  
        Mostrar(hip);  
    }  
    return 0;  
}
```


Exemplos V

```
double Pitagoras (double cat1, double cat2)
{
    return sqrt(pow(cat1,2) + pow(cat2,2));
}
void Mostrar(double hip)
{
    printf("Hipotenusa: %lf \n", hip);
}
```

Exemplos VI

- Determine se um número inteiro é ou não primo, criando uma função para isso. Sair com zero.

Exemplos VII

```
#include <stdio.h>
int EhPrimo(int numero);
int main()
{
    int num, primo;
    while(1)
    {
        printf("Inserir numero
                (0 para finalizar)\n");
        scanf("%d", &num);
        if (num == 0) break;
        if (EhPrimo(num) == 1)
            printf("Numero eh primo! \n");
        else
            printf("Numero nao eh primo! \n");
    }
    return 0;
}
```

Exemplos VIII

```
int EhPrimo(int numero)
{
    int cont = 0; i;
    for (i = 1; i <= numero; i++)
    {
        if (numero % i == 0)
            cont++;
    }
    if (cont == 2)
        return 1; // Verdadeiro
    else
        return 0; // Falso
}
```

Variáveis locais e variáveis globais I

► Variável local

- é declarada dentro de uma função,
- ela existe somente dentro de uma função,
- após o término da execução da função, ela deixa de existir.

Variáveis locais e variáveis globais II

- ▶ Variável global
 - ▶ ela é declarada fora da função (ou seja, no mesmo lugar onde registros (*struct*), tipos enumerados (*enum*) e procedimentos são declarado)
 - ▶ Existe dentro de todas as funções e qualquer procedimento/função pode alterá-las.

Variáveis locais e variáveis globais III

```
#include <iostream>
using namespace std;
int gx;
int soma(int a, int b)
{
    int r;
    r = a + b;
    return r;
}
int main()
{
    int z;
    z = soma(5,3);
    cout << "Resultado = " << z;
    return 0;
}
```

variável global

variáveis locais

comandos

Variáveis locais e variáveis globais IV

- ▶ Ex. variável global:

```
#include <stdio.h>

int var_global = 10;
void IncrementaGlobal(int a);

int main(){
    int i;
    scanf("%d", &i);
    printf("variavel global eh %d \n", var_global);
    IncrementaGlobal(i);
    printf("variavel global eh %d \n", var_global);
}

void IncrementaGlobal(int a){
    var_global += a; //var_global = var_global + a
}
```


Variáveis locais e variáveis globais V

► Notas:

- evite utilizar variáveis globais
- variáveis globais são sinais de um mau *design*
- existe o problema que duas funções modifiquem o valor da variável no mesmo instante

Variáveis locais e variáveis globais VI

Outro exemplo:

```
#include <stdio.h>

int var_global = 10;
void MostraGlobal_e_Local(int , int );

int main()
{
    int i, j;
    printf("Inserir dois numero:");
    scanf("%d %d", &i, &j);
    MostraGlobal_e_Local(i, j);
    printf("Main->variavel global eh: %d \n",
           var_global);
    printf("Main->variavel local eh: %d \n", i);
    return 0;
}
```

Variáveis locais e variáveis globais VII

```
void MostraGlobal_e_Local(int var_global, int num)
{
    printf("Funcao->Privada: %d \n", var_global);
    printf("Funcao->Outra Privada: %d \n", num);
    printf("Funcao->GlobalPrivada: %d \n", ::var_global);
    var_global += 5;
    num += 5;
    ::var_global += 5;
}
```

Variáveis locais e variáveis globais VIII

Seria mostrado na tela:

```
Inserir dois numero:50
60
Funcao->Privada: 50
Funcao->Outra Privada: 60
Funcao->GlobalPrivada: 10

Main->variavel global eh: 15
Main->variavel local eh: 50
```

FIM