

# Introdução à Programação

Guillermo Cámara-Chávez

# Contatos

- Guillermo Cámara-Chávez
- Email: [gcamarac@gmail.com](mailto:gcamarac@gmail.com)
- Sala: 19 (ICEB 3)
- Site: <http://www.decom.ufop.br/guillermo>



# Chamada

- A **chamada é obrigatória** e pode ser feita a qualquer momento da aula.
- Quem tiver mais de **25%** de faltas estará automaticamente **reprovado**



# Lembretes

- Celulares
- Alimentos
- Cigarros



# Ementa

- Representação de dados
- Conceitos e representação de algoritmos
- Conceitos básicos de programação, valores, tipos e expressões
- Variáveis e comando de atribuição
- Comandos de entrada e saída
- Comandos de controle de fluxo
  - Comando de decisão (*if*)
  - Laços repetitivos (*while, do-while, for*)
  - Estrutura seletiva, comandos de salto (*switch, break, continue*)

# Ementa (cont.)

- Estruturas de dados homogêneas (vetores)
- Procedimentos e Funções
- Estruturas de dados homogêneas (matrizes)
- Estruturas de dados heterogêneas
- Apontadores e memória dinâmica
- Arquivos

# Objetivos

- Apresentar **conceitos fundamentais** relativos à programação de computadores
- **Ensinar o geral da programação** de uma forma abstrata

# Avaliação

- Consta de **3** avaliações, cada uma está composta de uma prova e um trabalho de implementação
- Teórica: **70%**
  - 1ª Avaliação : 25%                      **29 de abr**
  - 2ª Avaliação : 35%                      **03 de jun**
  - 3ª Avaliação : 40%                      **15 de jul**
- Prática: **30%**
- Prova especial:                      **22 de jul**



# Avaliação

Avaliação	Pesos	Data	Parcial
Listas de exercícios	20%		1
1ª Prova	80%	29 abr	
Listas de exercícios	30%		2
2ª Prova	70%	03 jun	
Listas de exercícios / Trabalho de implementação	30%		3
3ª Prova	70%	15 jul	

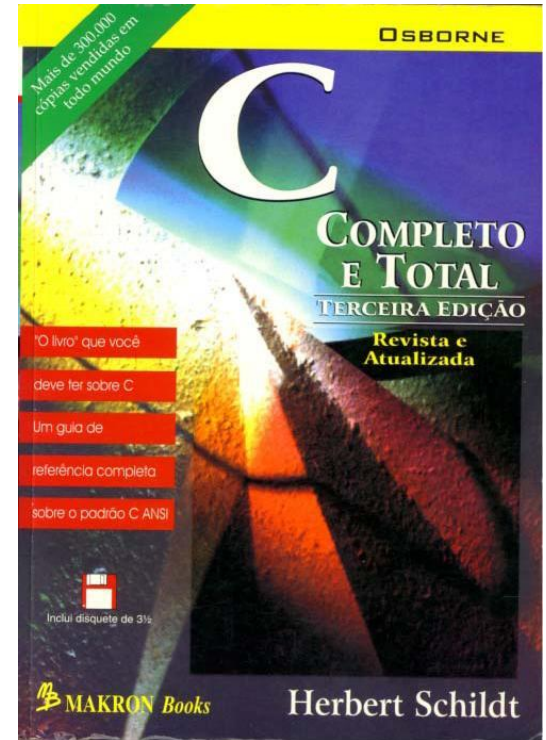
# Referências Bibliográfica

- Livros
  - DEITEL, H. M. e DEITEL, P. J.,  
*C++ Como Programar*,  
Prentice Hall, 5 ed., 2006.



# Referências Bibliográfica

- Livros
  - SCHILDT, H. C Completo e Total
  - FARRER, H. e outros. Algoritmos Estruturados. Terceira Edição. Livros Técnicos e Científicos Editora S.A.1999.
- Apostilas



# Ferramentas de Estudo

- Visual C++ 2013



- Code Blocks



# Sejam bem vindos

- Participe das aulas
- Pesquise e traga novidades!
- Não falte as aulas jamais!
- Sempre pergunte, não fique com a dúvida
- As datas das provas e entrega de trabalhos são intransferíveis.
- Muito obrigado!



# Não estude, fiquei com dúvidas



Illustration used with permission of Arts Parts



Final do semestre? Só um ponto...



Yeah!! Agora de férias

