

BCC 201 - Introdução à Programação

# Estruturas Homogêneas (Vetores)

## Exercícios

Guillermo Cámara-Chávez  
UFOP

# Exercícios em aula I

1. Faça um programa C++ que carregue dois vetores de dez elementos numéricos cada um e mostre um vetor resultante da intercalação desses dois vetores
2. Leia um vetor  $A$ , com no máximo 10 elementos. Crie em vetor  $B$  da seguinte forma:
  - ▶ coloque os números pares primeiro;
  - ▶ coloque os números ímpares logo após os pares;
  - ▶ exiba o vetor  $B$

FIM