

BCC 201 - Introdução à Programação

Controle de Fluxo

Comandos de decisão

Exercícios

Guillermo Cámara-Chávez
UFOP

Exercícios em Aula I

1. Faça um programa que lê as duas notas parciais obtidas por um aluno numa disciplina ao longo de um semestre, e calcule a sua média. A atribuição de conceitos obedece à tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
Entre 9.0 e 10.0	A
Entre 7.5 e 9.0	B
Entre 6.0 e 7.5	C
Entre 4.0 e 6.0	D
Entre 4.0 e zero	E

O algoritmo deve mostrar na tela as notas, a média, o conceito correspondente e a mensagem “APROVADO” se o conceito for A, B ou C ou “REPROVADO” se o conceito for D ou E.

2. Faça um programa em C++ que leia um número e exiba o dia correspondente da semana. (1-Domingo, 2- Segunda, etc.), se digitar outro valor deve aparecer valor inválido.

Exercícios propostos I

1. Elabore um programa em C++ que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado.

Código	Condição de pagamento
1	À vista em dinheiro ou cheque, recebe 10% de desconto
2	À vista no cartão de crédito, recebe 15% de desconto
3	Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros
4	Em duas vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%

Exercícios propostos II

2. Uma pessoa possui R\$ 60,00 reais em sua carteira (10 notas de R\$ 1,00 e 10 notas de R\$ 5,00) para pagar uma compra feita no supermercado. Dado o valor (inteiro) de sua compra, elaborar um programa para calcular e exibir a quantidade mínima de notas necessárias para pagar a compra. O programa deve exibir a quantidade de notas de R\$ 1,00 e a quantidade de notas de R\$ 5,00. Se o valor da compra for superior a R\$ 60,00, o programa deve exibir uma mensagem de erro.

FIM