



UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO

PROGRAMA DE DISCIPLINA



Nome do Componente Curricular em português: Interação Humano-Computador			Código: BCC324
Nome do Componente Curricular em inglês: Human-Computer Interaction			
Nome e sigla do departamento: Departamento de Computação (DECOM)			Unidade acadêmica: ICEB
Carga horária semestral: 60 horas	Carga horária semanal teórica: 4 horas/aula	Carga horária semanal prática: -	
Ementa: Interface e interação com o usuário; qualidade em IHC (Interação Humano-Computador); abordagens teóricas em IHC; introdução ao processo de design de sistemas interativos; introdução ao processo de avaliação de sistemas interativos.			
Conteúdo Programático: • Interface e Interação com o Usuário • Conceito de Interface e Interação • Importância da área de IHC no desenvolvimento de software • Histórico • IHC como área multidisciplinar • Benefícios de IHC • Problemas de Interação • Qualidade em IHC • Usabilidade • Comunicabilidade • Acessibilidade • User Experience • Abordagens Teóricas em IHC • Psicologia Experimental: Lei de Hick-Hyman e Lei de Fitts • Engenharia Cognitiva • Engenharia Semiótica • Introdução ao Processo de Design de Sistemas Interativos • Modelagem de Tarefas • Modelagem de Interação • Prototipagem • Princípios e diretrizes para o design de IHC • Estilos de interação • Introdução ao Processo de Avaliação de Sistemas Interativos • Planejamento da avaliação de IHC • Avaliação por inspeção • Testes com usuários			

Bibliografia Básica:

- BARBOSA, S. D. J; DA SILVA, B. S. Interação humano-computador. Rio de Janeiro: Campus, 2010.
- PREECE, J.; ROGERS, Y.; SHARP, H. POSSAMAI, V. Design de Interação: além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- DE SOUZA, C. da S. V. C. The Semiotic Engineering of Human-Computer Interaction. Cambridge, MA: MIT Press, 2005.

Bibliografia Complementar:

- SHNEIDERMAN, B. Designing the User Interface: strategies for effective human-computer interaction. 5. ed. Boston: Addison Wesley, 2010.
- BENYON, D. Interação Humano-Computador. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2011.
- CYBIS, W. O.; BETIOL, A. H.; FAUST, R. Ergonomia e Usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2007.
- JACKO, J. A. (ed). The human-computer interaction handbook: fundamentals, evolving technologies and emerging applications. 3. ed. Boca Raton, FL: CRC Press, 2012.
- PREECE, J. Human-computer interaction. Harlow: Addison-Wesley, 1994.