

BCC701 – Programação de Computadores I
Universidade Federal de Ouro Preto
Departamento de Ciência da Computação

2012/02



Semana 03

Comandos de desvio de fluxo. Expressões lógicas.

Material Didático Unificado.

Agenda

- Introdução;
- Comandos de desvio de fluxo;
- Expressões lógicas;
- Exercícios.

Introdução;

Comandos de desvio de fluxo;

Expressões lógicas;

Exercícios.

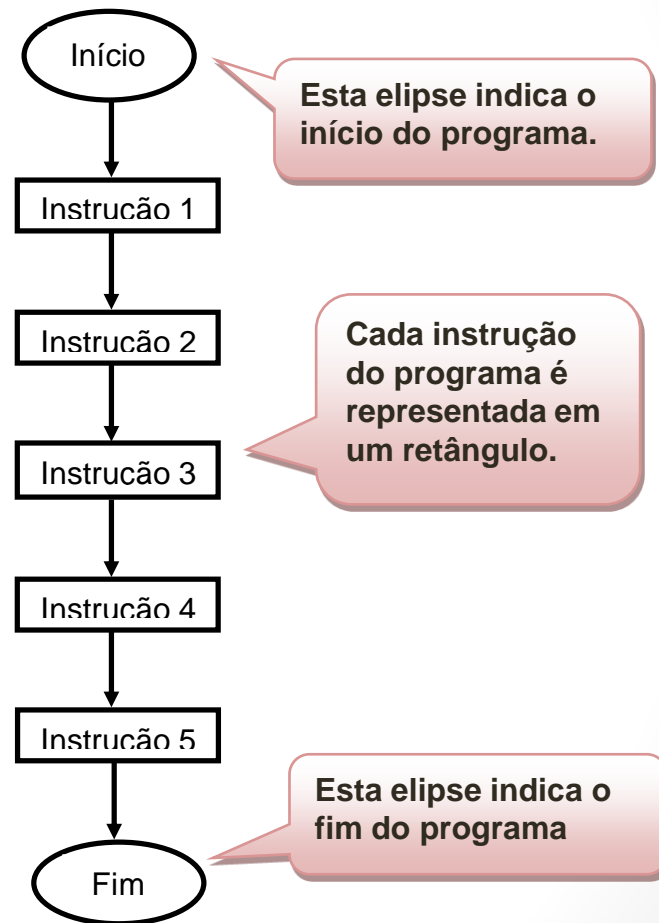
INTRODUÇÃO

Programação estruturada

- Relembrando o conceito de programação estruturada:
 - **Programação estruturada** é uma forma de programação de computadores que preconiza que todos os programas possíveis podem ser reduzidos a apenas **três estruturas: sequência, decisão e iteração.**

Sequência

- Nas aulas anteriores os programas continham apenas a primeira estrutura;
- Eles eram formados por uma **sequência de instruções**, ou comandos, **executados sequencialmente**, conforme o fluxograma ao lado.

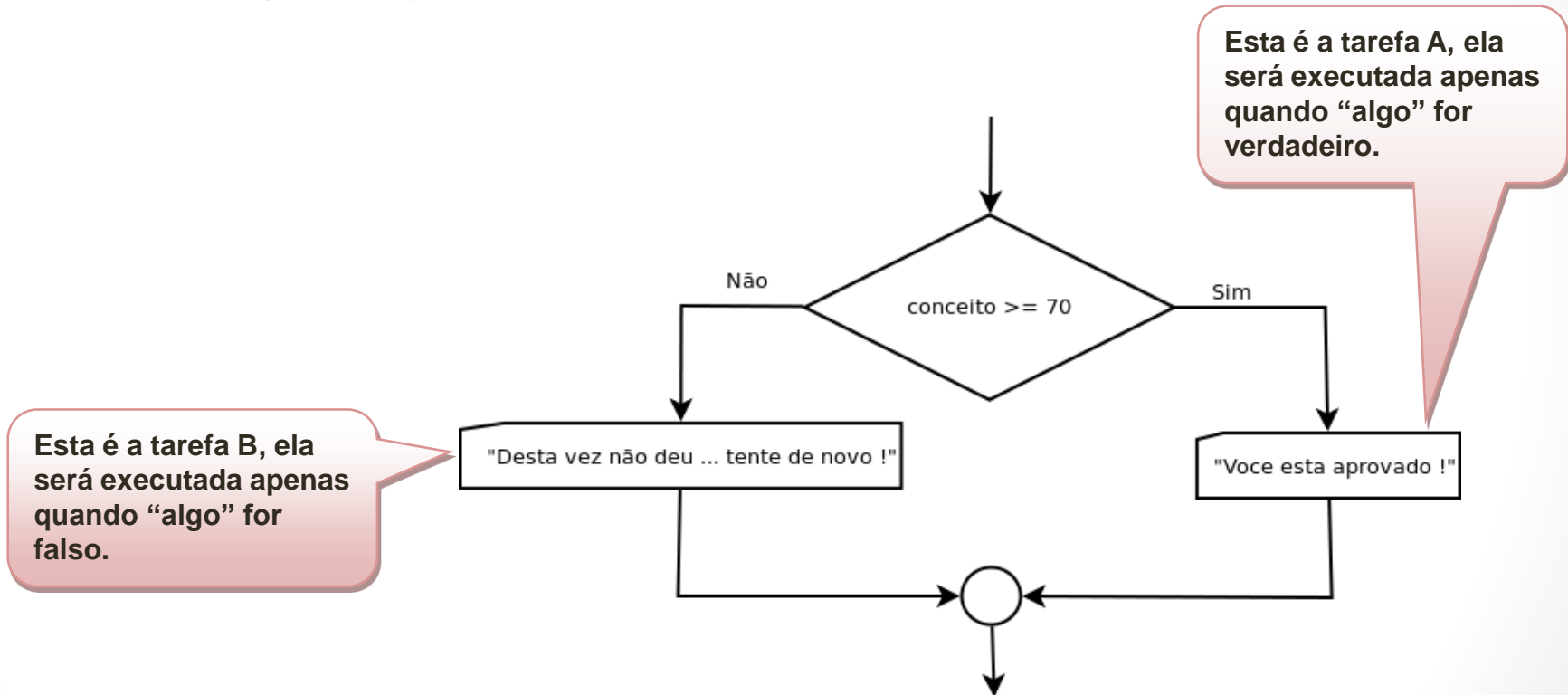


Decisão: Desvio de fluxo

- A segunda estrutura é utilizada quando é necessário realizar um **desvio de fluxo**, realizado com base em uma **decisão**;
- **Decisão:**
 - Se algo for verdadeiro:
 - Faça a tarefa A;
 - Caso contrário:
 - Faça a tarefa B;
- O **desvio de fluxo** é caracterizado pela “escolha” (decisão) entre executar a *tarefa A* **ou** executar a *tarefa B*.

Decisão: Desvio de fluxo

- Fluxograma para a decisão;



Observe que sempre será executada apenas uma das tarefas, ou seja, a tarefa A **ou** a tarefa B.

Introdução;

Comandos de desvio de fluxo;

Expressões lógicas;

Exercícios.

COMANDOS DE DESVIO DE FLUXO

Comando condicional **if**

- Vamos retornar ao exemplo da equação de segundo grau:
 - $ax^2 + bx + c = 0$;
- Para que esta equação seja de fato de segundo grau, o valor de **a** não pode ser **0 (zero)**, pois acarretaria em um erro;

```
Defina um valor para a: 0
Defina um valor para b: 5
Defina um valor para c: 6
x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2*a);
                                     |--error 27
Divisão por zero...

at line      10 of exec file called by :
o de 2o grau IF.sce', -1
```

- Assim, vamos aprimorar nosso exemplo, para fazer uma verificação do valor de **a**.

Comando condicional **if**

- Novo exemplo para a equação de segundo grau:

```
a = input("Defina um valor para a: ");
```

```
if a == 0 then
```

```
    printf("O coeficiente a deve ser diferente de 0.\n");
```

```
    a = input("Defina um valor para a: ");
```

```
end
```

```
b = input("Defina um valor para b: ");
```

```
c = input("Defina um valor para c: ");
```

```
delta = (b*b)-4*a*c;
```

```
x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2*a);
```

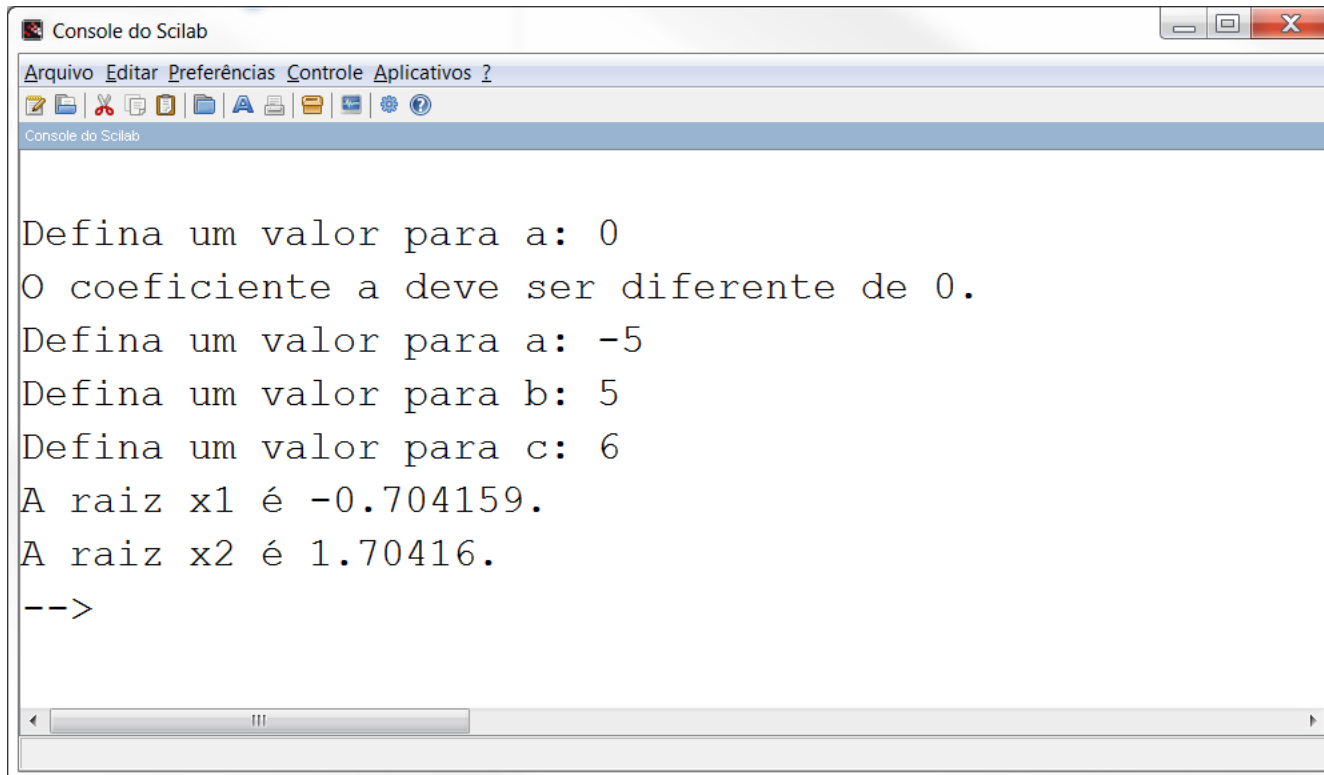
```
x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
printf("A raiz x1 é %g.\n", x1);
```

```
printf("A raiz x2 é %g.", x2);
```

Comando condicional **if**

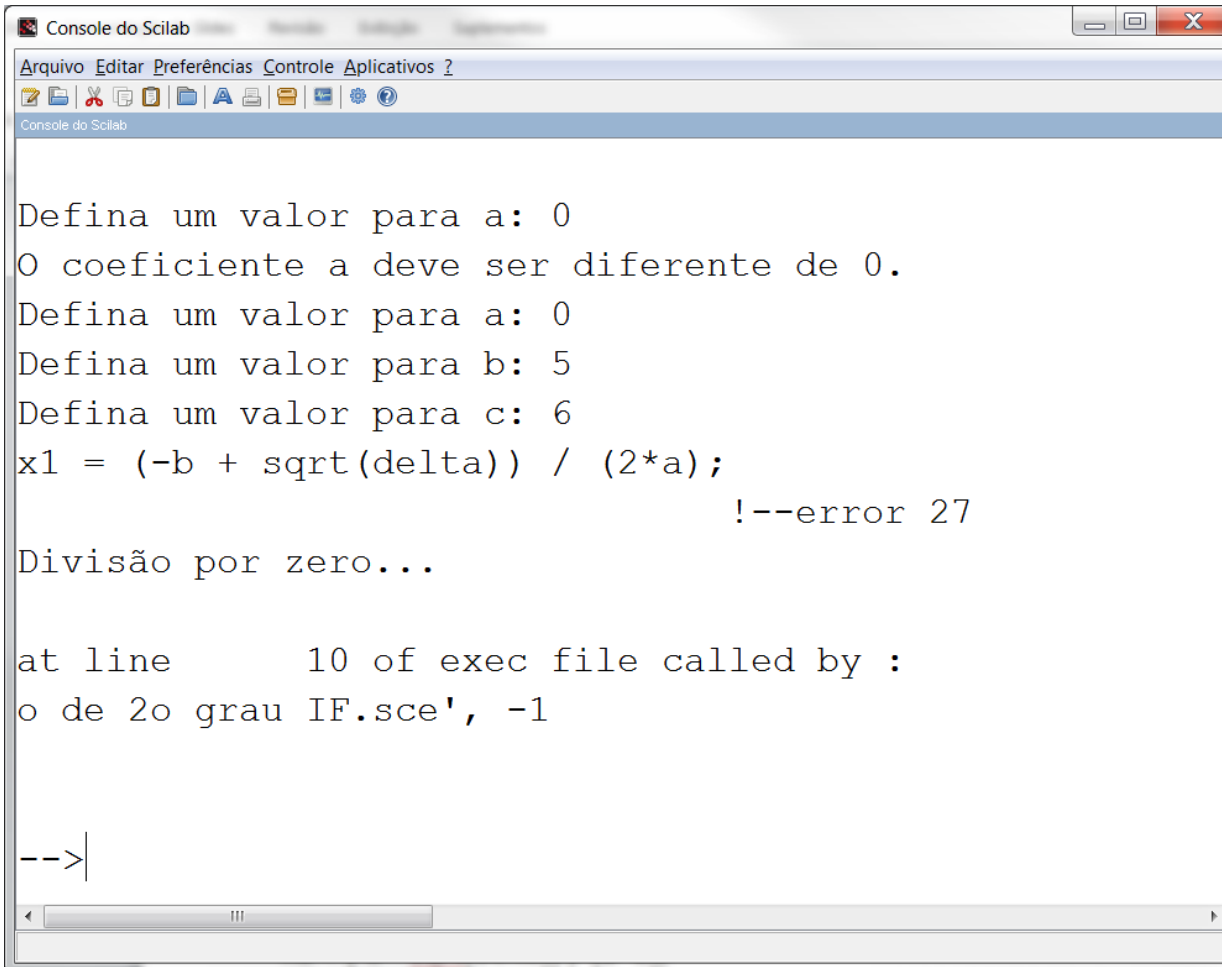
- Resultado:



```
Console do Scilab
Arquivo Editar Preferências Controle Aplicativos ?
Defina um valor para a: 0
O coeficiente a deve ser diferente de 0.
Defina um valor para a: -5
Defina um valor para b: 5
Defina um valor para c: 6
A raiz x1 é -0.704159.
A raiz x2 é 1.70416.
-->
```

Comando condicional **if**

- **Problema:** E se o usuário digitar **0** novamente?



```
Console do Scilab
Arquivo Editar Preferências Controle Aplicativos ?
Defina um valor para a: 0
O coeficiente a deve ser diferente de 0.
Defina um valor para a: 0
Defina um valor para b: 5
Defina um valor para c: 6
x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2*a);
                                !--error 27
Divisão por zero...

at line      10 of exec file called by :
o de 2o grau IF.sce', -1

-->|
```

Comando condicional **if**

- Mais um aprimoramento:

```
a = input("Defina um valor para a: ");
```

```
if (a == 0) then // O parêntese é bom para facilitar a leitura
```

```
    printf("O coeficiente a deve ser diferente de 0.\n");
```

```
else
```

```
    b = input("Defina um valor para b: ");
```

```
    c = input("Defina um valor para c: ");
```

```
    delta = (b*b)-4*a*c;
```

```
    x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
    x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
    printf("A raiz x1 é %g.\n", x1);
```

```
    printf("A raiz x2 é %g.", x2);
```

```
end
```

Comando condicional **if**

- Resultado 1:

```
Defina um valor para a: 0  
O coeficiente a deve ser diferente de 0.  
-->
```

- Resultado 2:

```
Defina um valor para a: -5  
Defina um valor para b: 5  
Defina um valor para c: 6  
A raiz x1 é -0.704159.  
A raiz x2 é 1.70416.  
-->
```

Comando condicional **if**

- **Mais um problema:** E quando o delta for menor que **0** (zero)?
 - Executando nosso programa o resultado seria:

```
Defina um valor para a: 1
Defina um valor para b: 2
Defina um valor para c: 3
A raiz x1 é -1.
A raiz x2 é -1.
-->
```

- Estes valores para **x1** e **x2** estão corretos?

Comando condicional **if**

- Mais um aprimoramento:

:
:

```
delta = (b*b)-4*a*c;
```

```
x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
if (delta >= 0) then
```

```
    printf("A raiz x1 e %g.\n", x1);
```

```
    printf("A raiz x2 e %g.", x2);
```

```
else
```

```
    printf("A raiz x1 e %g + %g*i.\n", real(x1), imag(x1));
```

```
    printf("A raiz x2 e %g + %g*i.", real(x2), imag(x2));
```

```
end
```

:
:

Comando condicional **if**

- Mais um aprimoramento:

⋮

```
delta = (b*b)-4*a*c;
```

```
x1 = (-b + sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
x2 = (-b - sqrt(delta)) / (2*a);
```

```
if (delta >= 0) then
```

```
    printf("A raiz x1 e %g.\n", x1);
```

```
    printf("A raiz x2 e %g.", x2);
```

```
else
```

```
    printf("A raiz x1 e %g + %g*i.\n", real(x1), imag(x1));
```

```
    printf("A raiz x2 e %g + %g*i.", real(x2), imag(x2));
```

```
end
```

⋮

O Scilab possibilita manipular números complexos de forma simples.

`real(x1)` => retorna a parte real.

`imag(x1)` => retorna a parte imaginária.

Exemplos de números complexos:

```
z1 = 3 + 4 * %i;
```

```
z2 = 1 - %i;
```

```
z3 = z1 + z2;
```

```
z4 = z1 * z2;
```

Comando condicional if

- Resultado 1:

```
Defina um valor para a: -5  
Defina um valor para b: 5  
Defina um valor para c: 6  
A raiz x1 é -0.704159.  
A raiz x2 é 1.70416.  
-->
```

- Resultado 2:

```
Defina um valor para a: 1  
Defina um valor para b: 2  
Defina um valor para c: 3  
A raiz x1 e  $-1 + 1.41421*i$ .  
A raiz x2 e  $-1 + -1.41421*i$ .  
-->
```

Ainda poderíamos melhorar a formatação, verificando se a parte imaginária é menor do que zero.

Façamos isso como exercício.

Comando condicional if

- Sintaxe:

```
if <condição> then  
    <bloco "então">  
end
```

A <condição> deve ser uma expressão lógica, ou seja, deve ser uma expressão que resulta em um valor verdadeiro (%t) ou falso (%f).

O <bloco "então"> será executado apenas quando <condição> resultar em verdadeiro (%t).

- O else não é obrigatório, mas quando for necessário, resulta em:

```
if <condição> then  
    <bloco "então">  
else  
    <bloco "senão">  
end
```

O <bloco "senão"> será executado apenas quando <condição> resultar em falso (%f).

- **if**, **then**, **else** e **end**, são palavras reservadas do Scilab, não podem ser utilizadas para dar nome a variáveis.

Comando condicional **if**

- **Exemplo:**

:
:

<condição> resultará em verdadeiro (%t) quando o valor de delta for maior ou igual a 0.

if (delta >= 0) **then**

printf("A raiz x1 e %g.\n", x1);

printf("A raiz x2 e %g.", x2);

Estes dois comandos representam o <bloco "então">.

else

printf("A raiz x1 e %g + %g*i.\n", **real(x1), imag(x1)**);

printf("A raiz x2 e %g + %g*i.", **real(x2), imag(x2)**);

end

:
:

Estes dois comandos representam o <bloco "senão">.

Comando condicional **if**

- Observe que em nosso exemplo ainda existe uma situação que pode ser considerada:
 - Quando **delta** é igual a **zero**, as duas raízes são iguais, ou seja, existe apenas uma raiz;
 - Podemos melhorar a saída do programa, considerando esta situação.

Comando condicional **if**

- Mais um aprimoramento:

:
:

if (delta == 0) **then**

printf("Existe apenas uma raiz: %g.", x1);

else

if (delta > 0) **then**

printf("A raiz x1 e %g.\n", x1);

printf("A raiz x2 e %g.", x2);

else

printf("A raiz x1 e %g + %g*i.\n", real(x1), imag(x1));

printf("A raiz x2 e %g + %g*i.", real(x2), imag(x2));

end

end

:
:

if's aninhados

- Mais um aprimoramento:

:
:

```

if (delta == 0) then
    printf("Existe apenas uma raiz: %g.", x1);
else
    if (delta > 0) then
        printf("A raiz x1 e %g.\n", x1);
        printf("A raiz x2 e %g.", x2);
    else
        printf("A raiz x1 e %g + %g*i.\n", real(x1), imag(x1));
        printf("A raiz x2 e %g + %g*i.", real(x2), imag(x2));
    end
end
  
```

:
:

Quando existe este tipo de disposição do comando **if**, ocorre o que denominamos de **if's aninhados**.

if's aninhados

- Sintaxe para if's aninhados (1):

```
if <condição1> then
    <bloco "então1">
elseif <condição2>
    <bloco "então2">
elseif <condição3>
    <bloco "então3">
:
elseif <condiçãoN>
    <bloco "entãoN">
else
    <bloco "senão">
end
```


if's aninhados

- Exemplo:

:

:

if (delta == 0) then

printf("Existe apenas uma raiz: %g.", x1);

elseif (delta > 0) then

printf("A raiz x1 e %g.\n", x1);

printf("A raiz x2 e %g.", x2);

else

printf("A raiz x1 e %g + %g*i.\n", real(x1), imag(x1));

printf("A raiz x2 e %g + %g*i.", real(x2), imag(x2));

end

:

:

- Melhora a formatação e a leitura do código, principalmente para um grande número de if's aninhados.

if's aninhados - Comparação

- If ... then ... else ... End

```
if <condição1> then
  <bloco "então1">
else
  if <condição2> then
    <bloco "então2">
  else
    if <condição3> then
      <bloco "então3">
    else
      if <condiçãoN> then
        <bloco "entãoN">
      else
        <bloco "senão">
      end end
    end end
  end end
end end
```

- If ... then ... elseif ... end

```
if <condição1> then
  <bloco "então1">
elseif <condição2>
  <bloco "então2">
elseif <condição3>
  <bloco "então3">
:
elseif <condiçãoN>
  <bloco "entãoN">
else
  <bloco "senão">
end
```

Introdução;
Comandos de desvio de fluxo;
Expressões lógicas;
Exercícios.

EXPRESSÕES LÓGICAS

Introdução

- Uma parte importante do comando **if** é a **<condição>**;
- Como vimos, a **<condição>** deve ser uma **expressão lógica**, ou seja, deve ser uma expressão que resulta em um valor verdadeiro ou falso;
 - **Verdadeiro** e **falso** são valores lógicos, representados no Scilab como %t (ou %T) e %f (ou %F), respectivamente;
- Tais expressões são criadas a partir do uso de **operadores relacionais** e **operadores lógicos**.

Operadores relacionais

- Já manipulamos operadores relacionais nos exemplos anteriores;
- Eles são usados para comparar valores de duas expressões:

<expressão 1> <operador relacional> <expressão 2>

Operadores relacionais

- Operadores relacionais definidos no Scilab:

Operador	Descrição
>	Maior que.
>=	Maior ou igual a.
<	Menor que.
<=	Menor ou igual a.
==	Igual a.
<> ou ~=	Diferente de.

Operadores relacionais

- Exemplos:
 - $5 < 3$, resulta %f;
 - $5 < 3 * 2$, resulta %t;
 - $5 + 1 > 3 * 2$, resulta %f;
 - $5 + 1 >= 3 * 2$, resulta %t;
 - $5 \sim = 3 * 2$, resulta %t;
 - $5 \sim = 3 * 2 < 10$, resulta em **ERRO**;
 - Não faz sentido dois operadores relacionais neste tipo de expressão;
 - Veremos adiante que expressões relacionais podem ser combinadas através de operadores lógicos;
- Observe que primeiro as expressões aritmeticas são avaliadas, para que depois o operador relacional seja avaliado;
 - Ou seja, operadores relacionais têm precedência **menor** sobre os operadores aritméticos;

Operadores Lógicos

- As expressões lógicas podem ser combinadas através de **operadores lógicos**;
- Eles são usados para construir expressões mais complexas, que combinam condições múltiplas:

<expressão lógica 1> <operador lógico> <expressão lógica 2>

- Ou para negar uma condição:

<operador de negação> <expressão lógica>

Operadores Lógicos

- Operadores lógicos definidos no Scilab:

Operador	Descrição
&	E (conjunção).
	OU (disjunção não exclusiva).
~	Não (negação).

- E (Conjunção):
 - Resulta verdadeiro se as duas expressões forem verdadeiras;
- OU (disjunção não exclusiva):
 - Resulta verdadeiro se **pelo menos** uma das duas expressões forem verdadeiras;
- Não (negação):
 - Inverte o valor lógico da expressão, se ela for verdadeira o resultado é falso, se ela for falsa o resultado é verdadeiro.

Operadores Lógicos

- Os operadores lógicos podem ser definidos por **tabelas verdade**:

A	B	A & B	A B	~A
%t	%t	%t	%t	%f
%t	%f	%f	%t	%f
%f	%t	%f	%t	%t
%f	%f	%f	%f	%t

Operadores Lógicos

- Primeiro os operadores aritméticos e relacionais são avaliados, para depois serem avaliados os operadores lógicos;
 - A ordem de precedência dos operadores lógicos é: negação (\sim), E ($\&$) e OU (\mid), ou seja $\sim X \& Y \mid Z$, corresponde a $((\sim X) \& Y) \mid Z$;
- **Exemplos (1):**
 - Sejam as seguintes atribuições: $A = 5$; $B = 1$; $C = 2$; $D = 8$; $E = 3$;
 - $A > B \mid D > E$, resulta em verdadeiro;
 - $\sim A > B$, resulta em falso;
 - $A + 3 == 8 \& A > B$, resulta em verdadeiro;
 - **Atenção:** um erro comum de programação costuma ocorrer pela confusão entre o operador de atribuição (representado por $=$) e o operador de igualdade (“igual a”, representado por $==$);

Operadores Lógicos

- **Exemplos (2):**
 - Em um parque de diversões apenas pessoas entre 18 e 50 anos podem andar na montanha russa, considerando a existência de uma variável chamada **idade**, a expressão lógica para permitir a entrada no brinquedo seria:
 - **(idade >= 18) & (idade <= 50);**
 - **Mais uma vez, o uso dos parênteses é bom para facilitar a leitura;**
 - **Atenção:** a expressão: **idade >= 18 & <= 50**, está incorreta pela sintaxe do Scilab;
 - A expressão **18 <= idade <= 50** também está incorreta.

Exemplo: Intervalo Numérico

$$5 < \text{variável} \leq 10$$

```

x = input("DIGITE UM VALOR QUALQUER: ");
if ( (x > 5) & (x <= 10) ) then
    printf( "PERTENCE AO INTERVALO" );
else
    printf( "NÃO PERTENCE AO INTERVALO" );
end
  
```



x	e1 (x > 5)	e2 (x <= 10)	e1 & e2 (x > 5) & (x <= 10)
6	% T	% T	% T
15	% T	% F	% F
2	% F	% T	% F
Não se aplica	% F	% F	Não se aplica

Exemplo: Intervalo Numérico

`variável ≤ 5 | variável > 10`

```
x = input("DIGITE UM VALOR QUALQUER: ");
if ( (x ≤ 5) | (x > 10) ) then
  printf( "PERTENCE AO INTERVALO" );
else
  printf( "N ã O PERTENCE AO INTERVALO" );
end
```



x	e1 (x ≤ 5)	e2 (x > 10)	e1 e2 (x ≤ 5) (x > 10)
Não se aplica	% T	% T	Não se aplica
<u>5</u>	% T	% F	% T
11	% F	% T	% T
<u>8</u>	% F	% F	% F

Introdução;
Comandos de desvio de fluxo;
Expressões lógicas;

Exercícios.

EXERCÍCIOS