

Projeto – Parte 2

Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação

Entrega: 28/06/2013

Você deve desenvolver no trabalho um projeto experimental, de maneira sistemática, de acordo com o método científico. O projeto poderá usar temas de outras disciplinas. Entretanto, **tem que haver algo novo no projeto** e não algo já apresentado em outra disciplina ou que já estava feito. Pode aproveitar trabalhos iniciados em outras disciplinas, mas tem **necessariamente** de incluir os conhecimentos deste curso. Em particular, o projeto experimental realizado deve incluir **no mínimo uma das** classes de técnicas apresentadas no curso (caracterização de cargas, comparação de sistemas com Intervalos de Confiança e teste-t, projetos experimentais).

Você deve continuar o projeto entregue no dia 15/5 e deve incluir:

Título

Autores com instituição e email.

Resumo do projeto.

Introdução

Definição do problema

Justificativa do projeto

Hipótese

Objetivos

Plano e método de trabalho

Delineamento do artigo

Trabalhos relacionados (Descreva os trabalhos relacionados ao seu e como o seu se difere deles)

Desenvolvimento (pode conter outros itens)

Descrição do que você está fazendo

Análise experimental (Deve-se usar as técnicas discutidas ao longo do curso e uma análise quantitativa e crítica dos resultados)

Conclusão

Todos os artigos devem ser escritos em latex (formato SBC) e devem conter 10 páginas.

Os artigos deverão ser submetidos no formato PDF no Moodle até o dia 28/06/2013.

Cada aluno terá seu artigo revisado por outros colegas que devem ser críticos, porém construtivos em suas avaliações. Ou seja, defeitos precisam ser apontados, mas sugestões de melhorias também.

O link para o site de submissão dos projetos está abaixo. O deadline é **28/06/2013**. Após as submissões, as revisões serão distribuídas para os alunos, que deverão ler e submeter suas revisões respeitando o prazo de 11/07/2012.